

# **KEEP IT CONTAINED**

## **PROTOKOLMANUAL**

Denne protokolmanual følger med spillet Keep It Contained og er påkrævet for korrekt drift.

## **KRITISKE BIOLOGISKE SIKKERHEDSPROTOKOLLER**

**Denne vejledning vil være din eneste støtte til at holde ukendte livsformer under kontrol, når de forsøger at krydse karantænelinjen.**

**Du er operatøren; de gældende protokoller for enhver situation, du måtte møde, kan findes her.**

## **GENEREL INFORMATION OM MODULER**

**Modulerne er placeret øverst på kontrolpanelet. De primære mål, du skal løse for at indeslutte organismerne, er modulerne.**

**De moduler, du møder, kan variere på hvert niveau og er generelt tilfældige.**

**Detaljerede oplysninger om modulerne findes på siderne 4-9.**

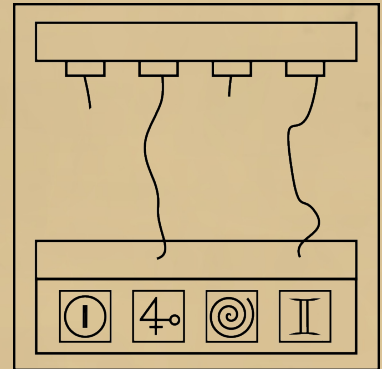
## **GENEREL INFORMATION OM MILJØET**

**De detaljer, du ser i dit miljø, kan påvirke løsningen af modulerne eller gøre dem sværere at løse.**

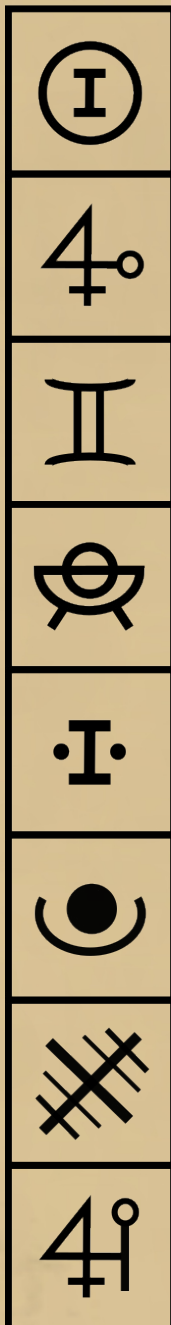
**Detaljerede oplysninger om miljøet findes på siderne 10-13. Det anbefales at læse dem på forhånd for at være forberedt.**

## Instruktioner om ledningsforbindelser

- Modulet indeholder fire ledninger og fire indgangsslots.
- Hver indgang er markeret med et symbol.
- Symbolerne er ordnet fra venstre mod højre og skal beskrives i denne rækkefølge.
- Kolonnerne nedenfor angiver symbolernes prioritetsrækkefølge.
- Hvis det beskrevne symbol står øverst i en kolonne, skal det forbindes med ledningen i den farve, der er angivet i den kolonne. Hvis en ledning allerede er forbundet med et symbol, skal den kolonne ignoreres.



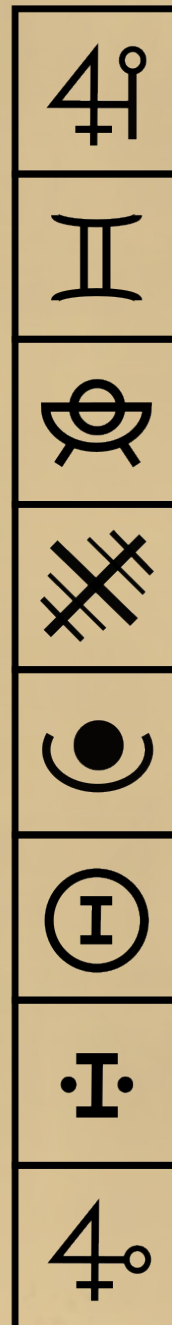
Grøn:



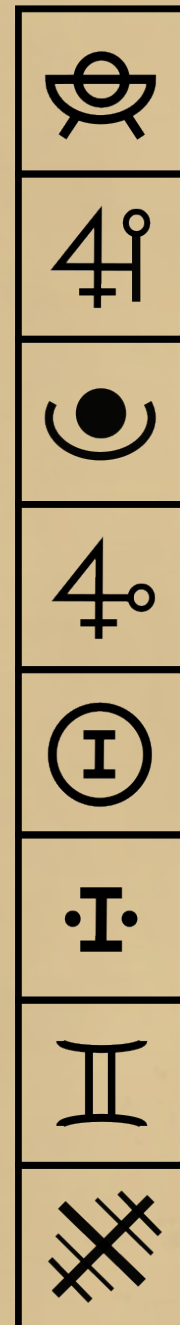
Gul:



Blå:

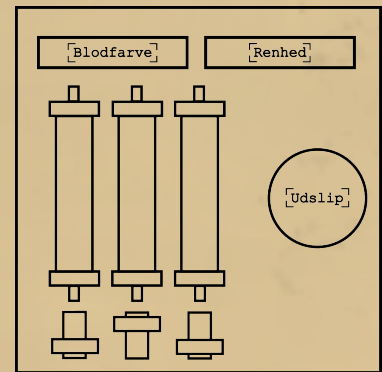


Rød:



## Instruktioner om gasudslip

- Modulet indeholder tre farvede gasbeholdere, hver styret af en kontakt.
- Skærmen øverst til venstre viser blodets farve. Den øverst til højre viser renhedsniveauet.
- For at vælge de gasser, der skal frigives, skal kontakterne under hver gasbeholder sænkes.
- Tryk på den røde knap for at frigive de valgte gasser.
- Læs reglerne i rækkefølge og udfør den første gyldige instruktion.

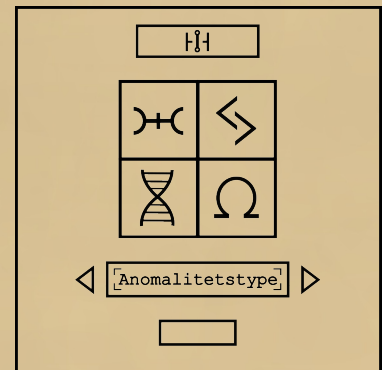


1. Hvis blodfarven er grøn og renhedsniveauet er middel, frigiv den venstre og den midterste gas.
2. Hvis kontrolpanelet drives af mere end to strømforsyninger, og renhedsniveauet er rent, frigiv alle gasser.
3. Hvis blodfarven er rød og mindst tre RAD-indikatorer lyser, frigiv ingen gasser.
4. Hvis der kun er én strømforsyning på panelet, og ingen BIO-indikatorer lyser, frigiv kun den midterste gas.
5. Hvis blodfarven er gul, eller renhedsniveauet er lavt, frigiv den venstre og den højre gas.
6. Hvis renhedsniveauet er nul, og kun to RAD-indikatorer lyser, frigiv kun den venstre gas.
7. Hvis blodfarven er blå, og renhedsniveauet er højt, frigiv den midterste og den højre gas.
8. Hvis ingen af ovenstående betingelser gælder, frigiv kun den højre gas.

## Instruktioner om anomalier

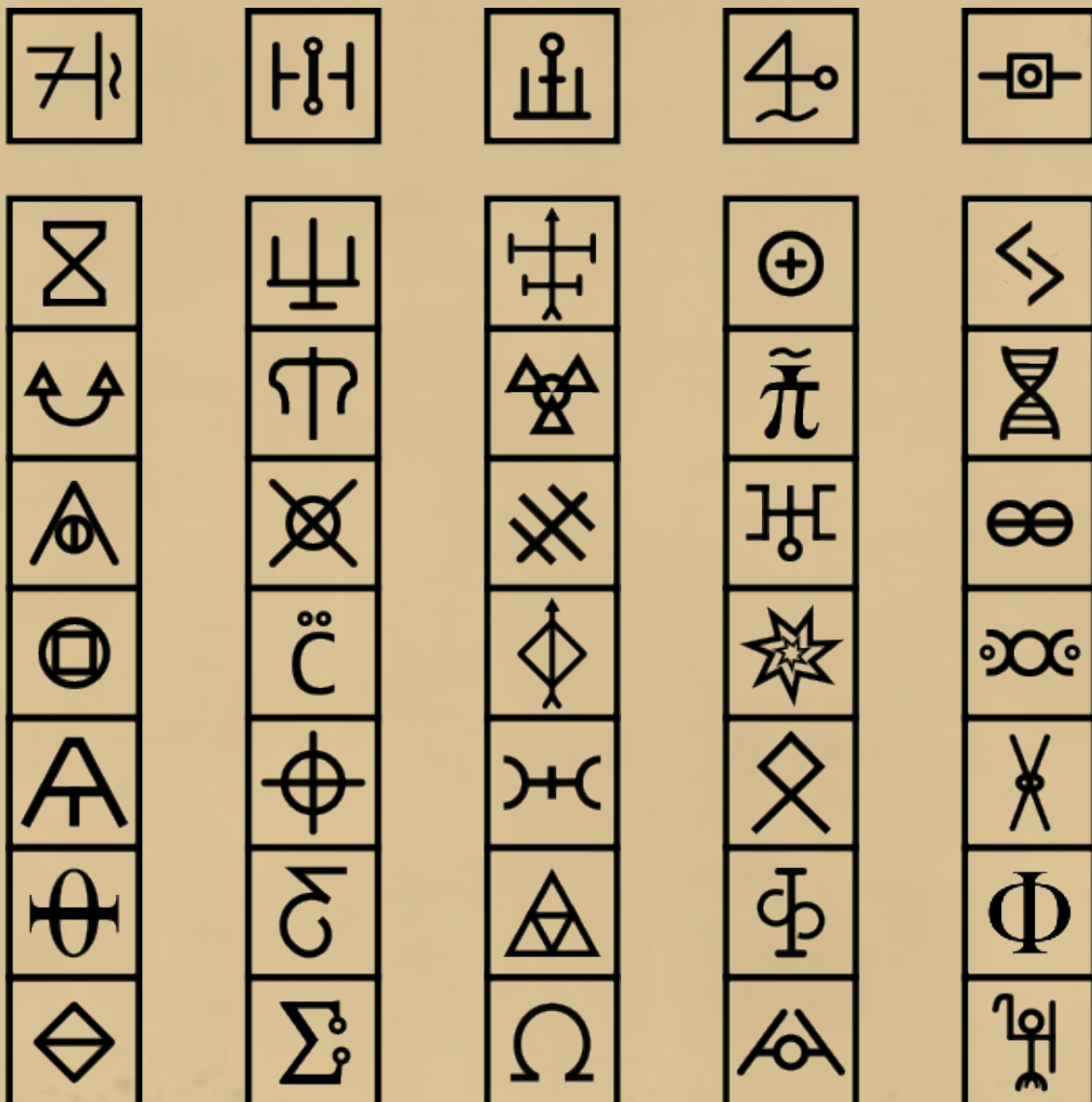
1. Se på symbolet på skærmen og følg instruktionerne fra Trin 1.

2. Brug de oplysninger, du har indsamlet, og følg instruktionerne fra Trin 2 for at afgøre, hvilken anomali det er.



### Trin 1:

- Symbolet på skærmen repræsenterer den kolonne, det er placeret i.
- Af de fire symboler, der vises for teknikeren, skal du trykke på knappen med det symbol, der ikke hører til den kolonne.
- Gentag denne proces så mange gange som nødvendigt, og fortsæt derefter til Trin 2.



## Trin 2:

- Identificér anomalien ud fra den gruppe, der indeholder alle tre trykkede symboler, indtast den på modulets display, og bekræft.

### Anomalitetstyper:

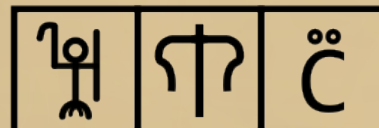
Leach



Mycrotide



Crack



Loop



Phase



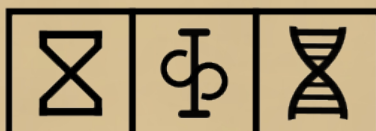
Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

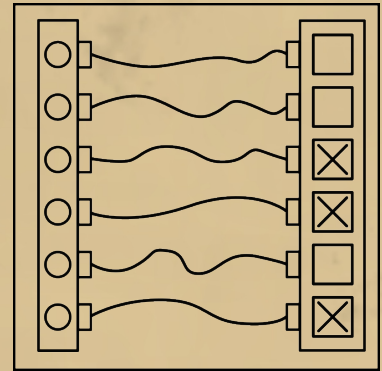


Unknown

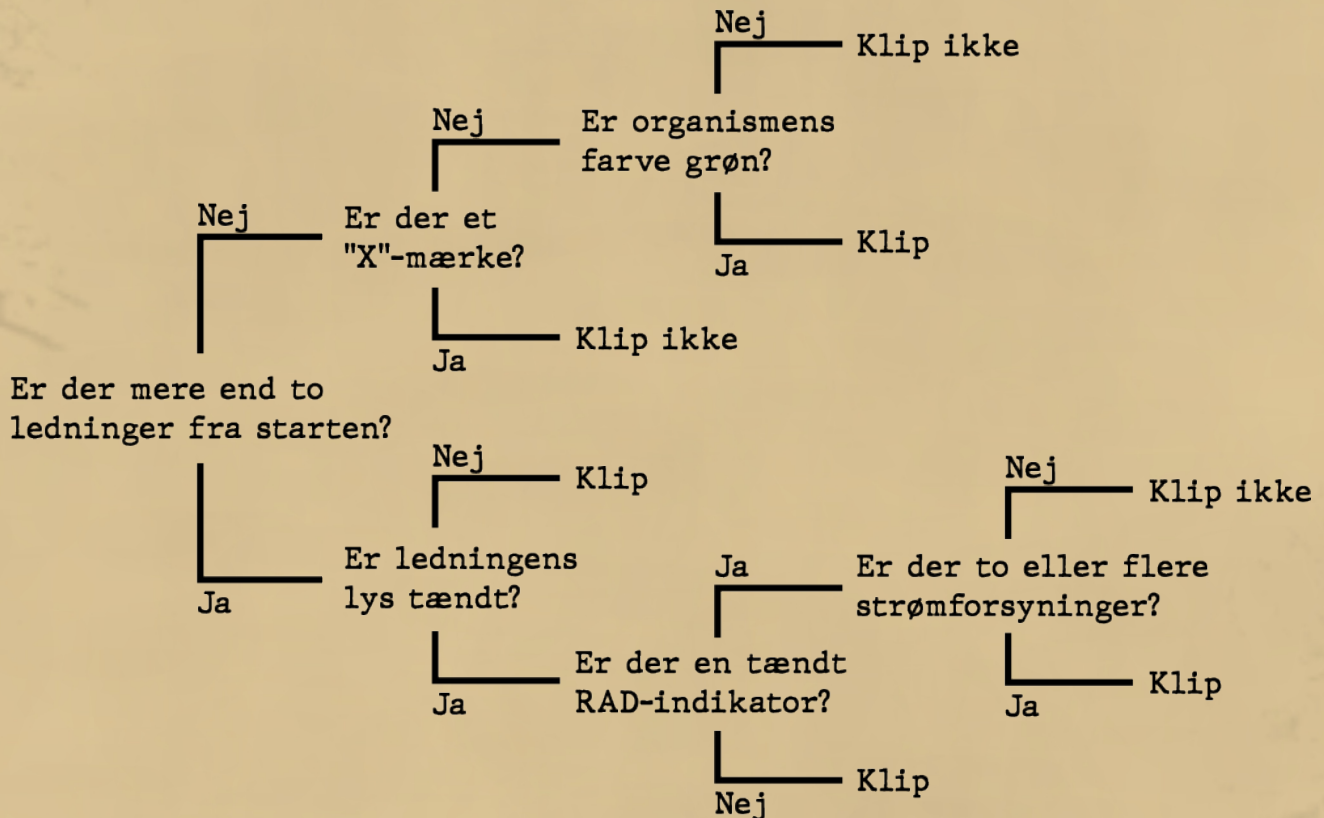


## Instruktioner om kraftfelter

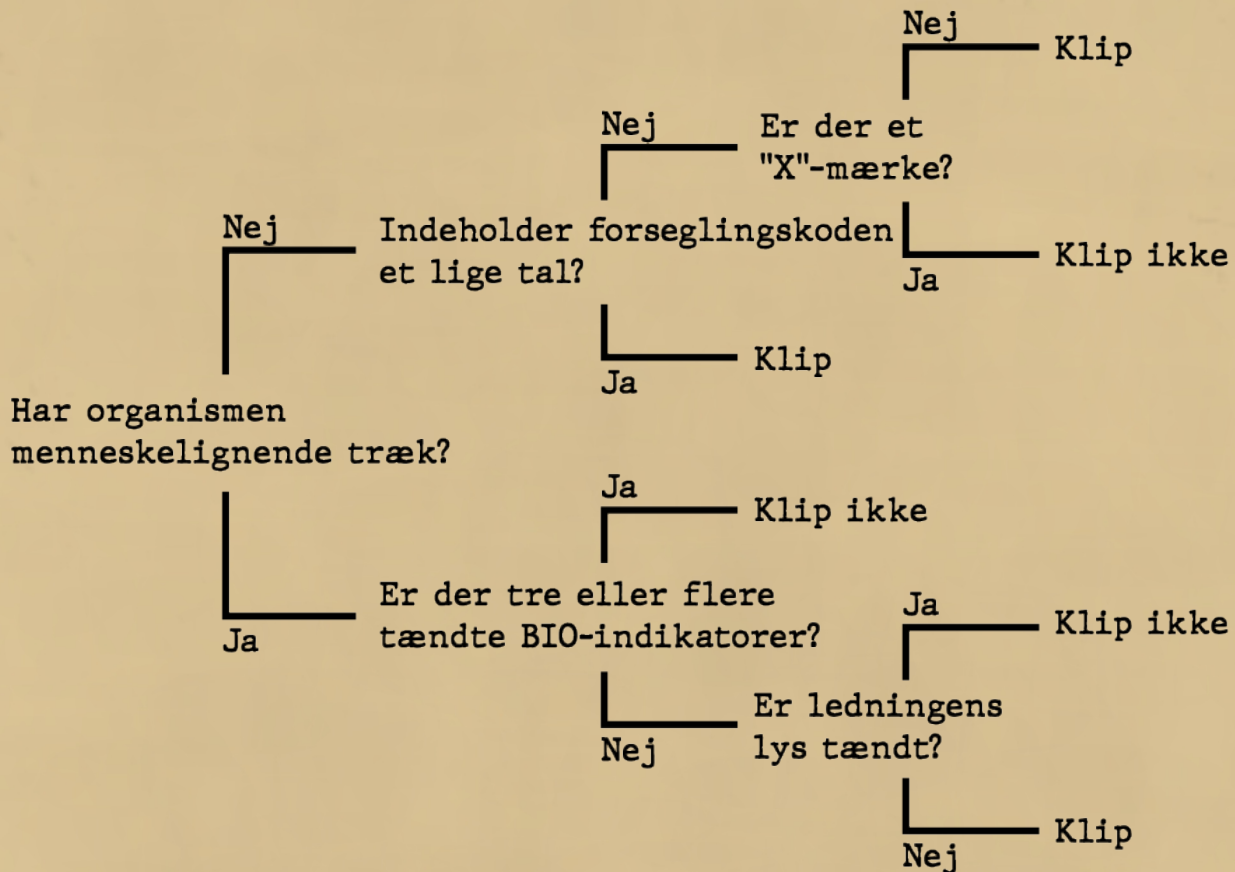
- Følg instruktionerne nedenfor baseret på kabelens farve.
- Hvis der ikke er noget kabel at klippe, skal du klippe det nederste kabel.



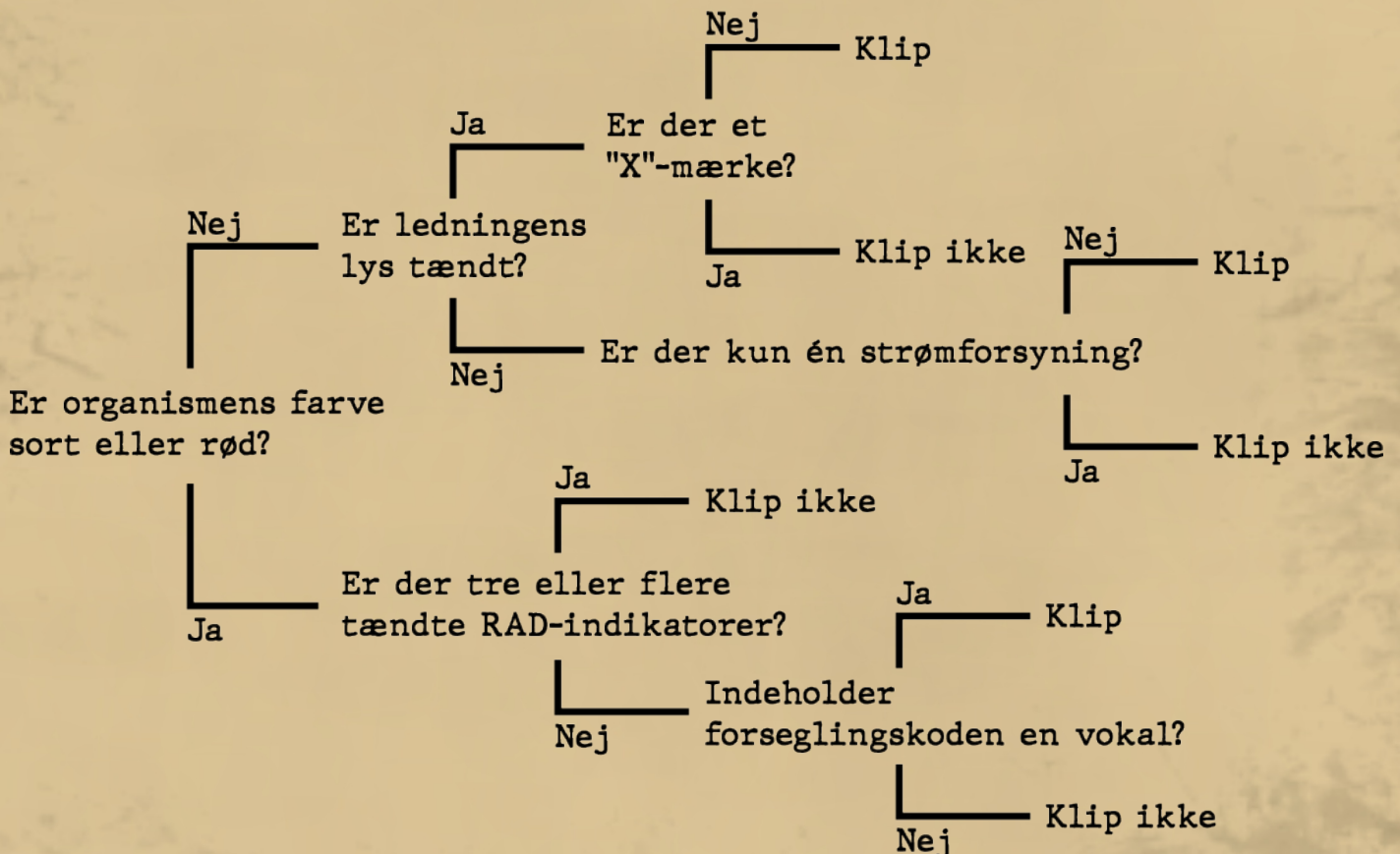
### Rødt kabel:



## Blåt kabel:



## Gult kabel:



## Information om indikatorer

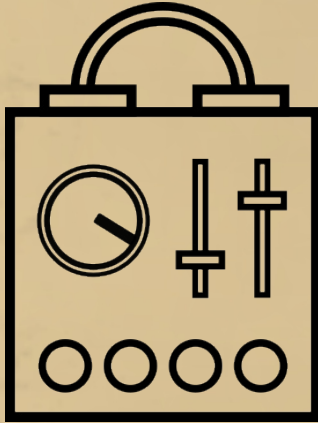
RAD- og BIO-indikatorer er placeret på kontrolpanelet og giver information om subjektet og det miljø, hvori subjektet opbevares.

|     |                          |                          |                          |                          |                          |                          |
|-----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| RAD | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|-----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|

|     |                       |                       |                       |                       |                       |                       |
|-----|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| BIO | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
|-----|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|

## Information om strømforsyninger

Strømforsyninger leverer strøm til kontrolpanelet, og deres antal kan variere afhængigt af indeslutningsforholdene for objektet. De er placeret nederst på kontrolpanelet.



## Information om forseglingskoden

Forseglingskoden er en subjekt-specifik identifikator, der tildeles hvert subjekt og fungerer som en unik reference, der giver information om dem. Den er placeret øverst i observationsvinduet.

**BZ3-D6X**

## Information om selvdestruktionsmekanismen

Selvdestruktionsknappen bruges til at ødelægge både subjektet og observationskammeret for at forhindre, at subjektet undslipper. Den bør kun anvendes som en sidste udvej.

