

KEEP IT CONTAINED

PROTOKOLLHANDBUCH

Dieses Protokollhandbuch ist für die Verwendung mit dem Spiel Keep It Contained vorgesehen und für den ordnungsgemäßen Betrieb erforderlich.

KRITISCHE BIOLOGISCHE SICHERHEITSPROTOKOLLE

Dieser Leitfaden ist Ihre einzige Unterstützungsquelle, um unbekannte Lebensformen unter Kontrolle zu halten, wenn sie versuchen, die Quarantänelinie zu überschreiten.

Sie sind der Operator; die für jedes mögliche Szenario geltenden Protokolle finden Sie hier.

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ÜBER MODULE

Module befinden sich oben am Bedienfeld. Die Hauptziele, die du lösen musst, um die Organismen einzudämmen, sind die Module.

Die Module, denen du begegnest, können sich auf jeder Stufe unterscheiden und sind im Allgemeinen zufällig.

Detaillierte Informationen zu den Modulen sind auf den Seiten 4-9 zu finden.

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ÜBER DIE UMGEBUNG

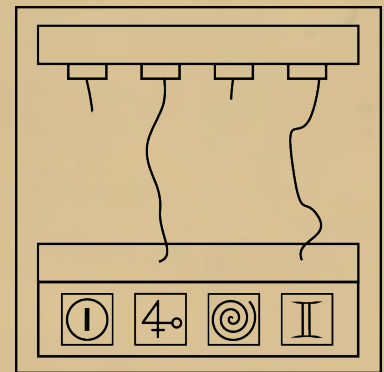
Die Details, die du in deiner Umgebung siehst, können die Lösung der Module beeinflussen oder deren Lösung erschweren.

Detaillierte Informationen über die Umgebung sind auf den Seiten 10-13 zu finden.

Es wird empfohlen, diese im Voraus zu lesen, um vorbereitet zu sein.

Anweisungen zu Drahtverbindungen

- Das Modul enthält vier Drähte und vier Eingabeschlitze.
- Jeder Eingabeschlitz ist mit einem Symbol gekennzeichnet.
- Die Symbole sind von links nach rechts angeordnet und müssen in dieser Reihenfolge beschrieben werden.
- Die untenstehenden Spalten zeigen die Prioritätsreihenfolge der Symbole an.
- Befindet sich das beschriebene Symbol an der höchsten Position in einer Spalte, muss es mit dem Draht der in dieser Spalte angegebenen Farbe verbunden werden. Wenn ein Draht bereits mit einem Symbol verbunden ist, soll diese Spalte ignoriert werden.



Grün:

I
4°
II
☉
⋅I⋅
☉
⧻
4°

Gelb:

☉
☉
⋅I⋅
4°
⧻
4°
I
II

Blau:

4°
II
☉
⧻
☉
I
⋅I⋅
4°

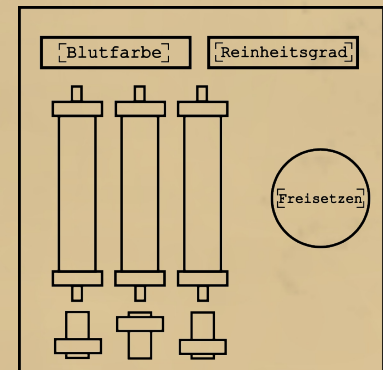
Rot:

☉
4°
☉
4°
I
⋅I⋅
II
⧻

Anweisungen zur Gasfreisetzung

- Das Modul enthält drei farbige Gasbehälter, die jeweils durch einen Schalter gesteuert werden.

- Der Bildschirm oben links zeigt die Farbe des Blutes an. Der Bildschirm oben rechts zeigt den Reinheitsgrad an.



- Um die freizugebenden Gase auszuwählen, müssen die unter jedem Gasbehälter befindlichen Schalter nach unten gelegt werden.

- Drücke den roten Knopf, um die ausgewählten Gase freizusetzen.

- Lies die Regeln der Reihe nach und führe die früheste gültige Anweisung aus.

1. Wenn die Blutfarbe grün ist und der Reinheitsgrad mittel ist, setzen Sie das linke und mittlere Gas frei.

2. Wenn das Bedienfeld von mehr als zwei Stromversorgungen versorgt wird und der Reinheitsgrad rein ist, setzen Sie alle Gase frei.

3. Wenn die Blutfarbe rot ist und mindestens drei RAD-Anzeigen leuchten, setzen Sie keine Gase frei.

4. Wenn sich nur eine Stromversorgung auf dem Bedienfeld befindet und keine BIO-Anzeigen aktiv sind, setzen Sie nur das mittlere Gas frei.

5. Wenn die Blutfarbe gelb ist oder der Reinheitsgrad niedrig ist, setzen Sie das linke und rechte Gas frei.

6. Wenn der Reinheitsgrad null ist und nur zwei RAD-Anzeigen leuchten, setzen Sie nur das linke Gas frei.

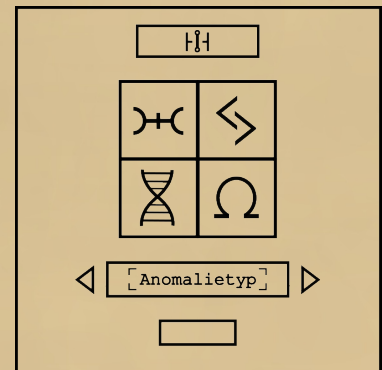
7. Wenn die Blutfarbe blau ist und der Reinheitsgrad hoch ist, setzen Sie das mittlere und rechte Gas frei.

8. Wenn keine der oben genannten Bedingungen zutrifft, setzen Sie nur das rechte Gas frei.

Anweisungen zu Anomalien

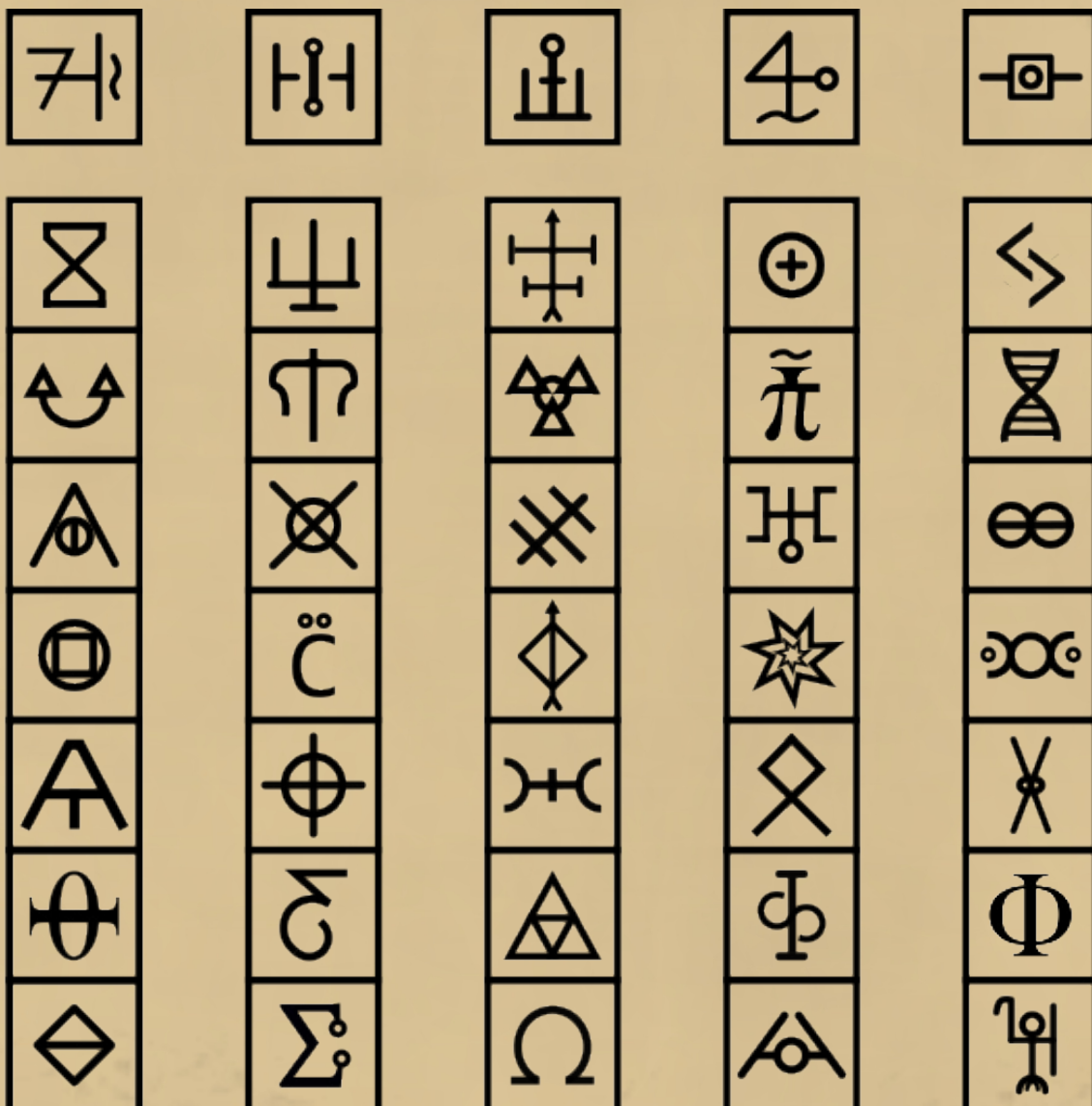
1. Betrachten Sie das auf dem Bildschirm erscheinende Symbol und folgen Sie den Anweisungen aus Schritt 1.

2. Verwenden Sie die gesammelten Informationen und folgen Sie den Anweisungen aus Schritt 2, um festzustellen, um welche Anomalie es sich handelt.



Schritt 1:

- Das Symbol auf dem Bildschirm stellt die Spalte dar, in der es sich befindet.
- Drücken Sie aus den vier dem Techniker angezeigten Symbolen die Taste mit dem Symbol, das nicht zu dieser Spalte gehört.
- Wiederholen Sie diesen Vorgang so oft wie nötig und fahren Sie dann mit Schritt 2 fort.



Schritt 2:

- Identifizieren Sie die Anomalie anhand der Gruppe, die alle drei gedrückten Symbole enthält, geben Sie sie auf dem Display des Moduls ein und bestätigen Sie.

Anomalietypen:

Leach



Mycrotide



Crack



Loop



Phase



Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

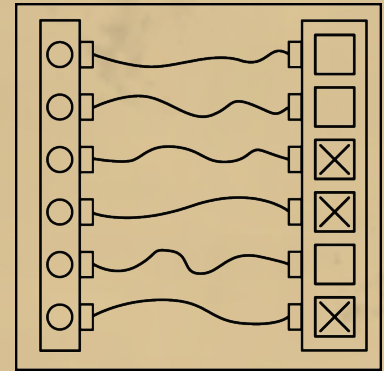


Unknown

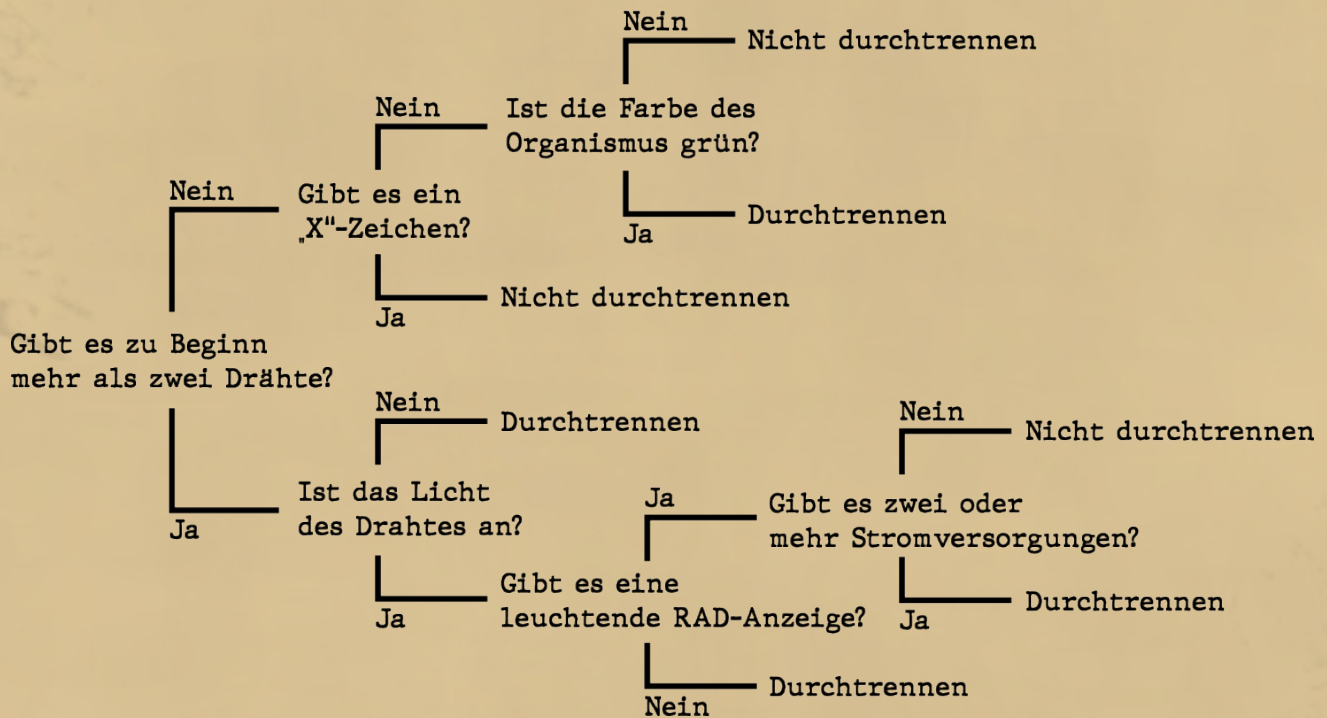


Anweisungen zu Kraftfeldern

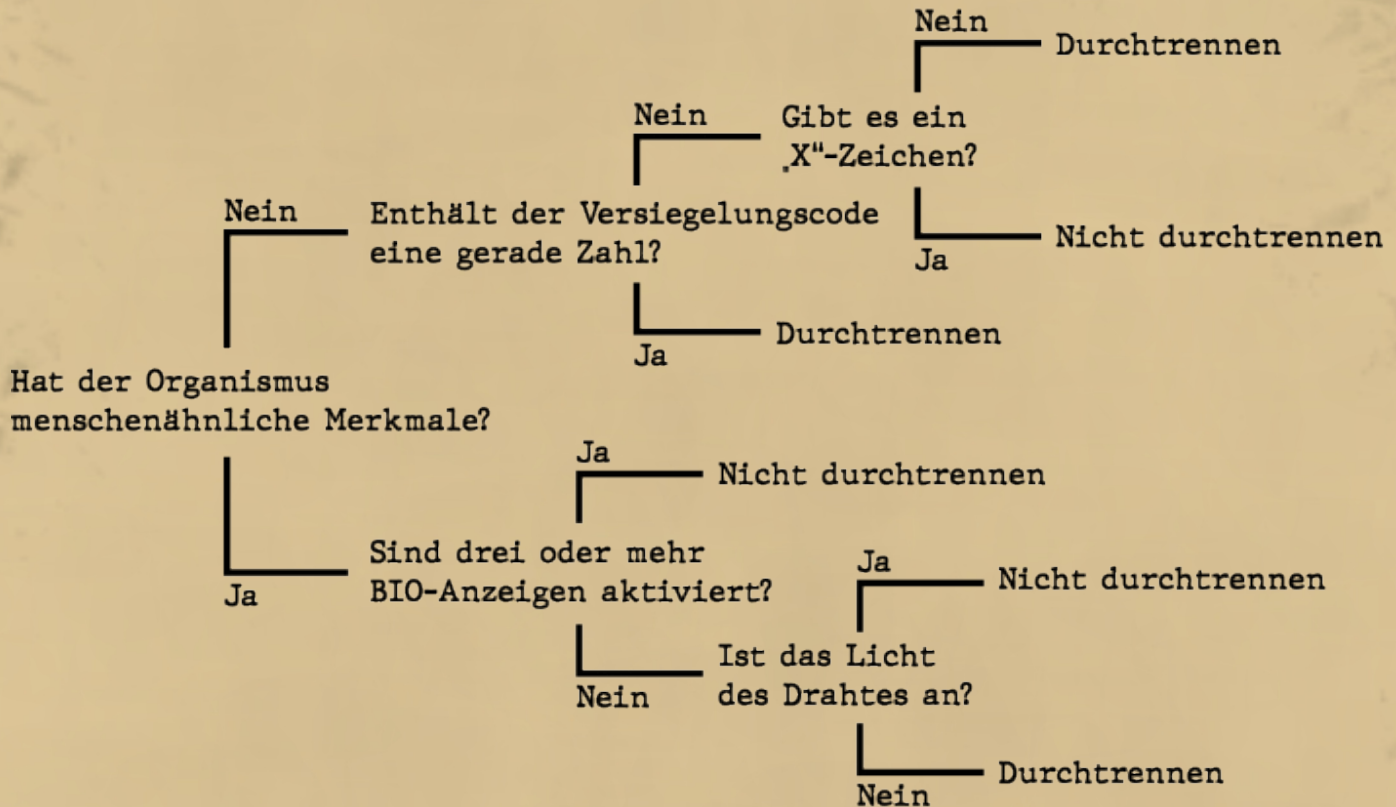
- Befolgen Sie die untenstehenden Anweisungen basierend auf der Farbe des Kabels.
- Wenn es kein Kabel gibt, das durchtrennt werden muss, schneiden Sie das Kabel in der untersten Position durch.



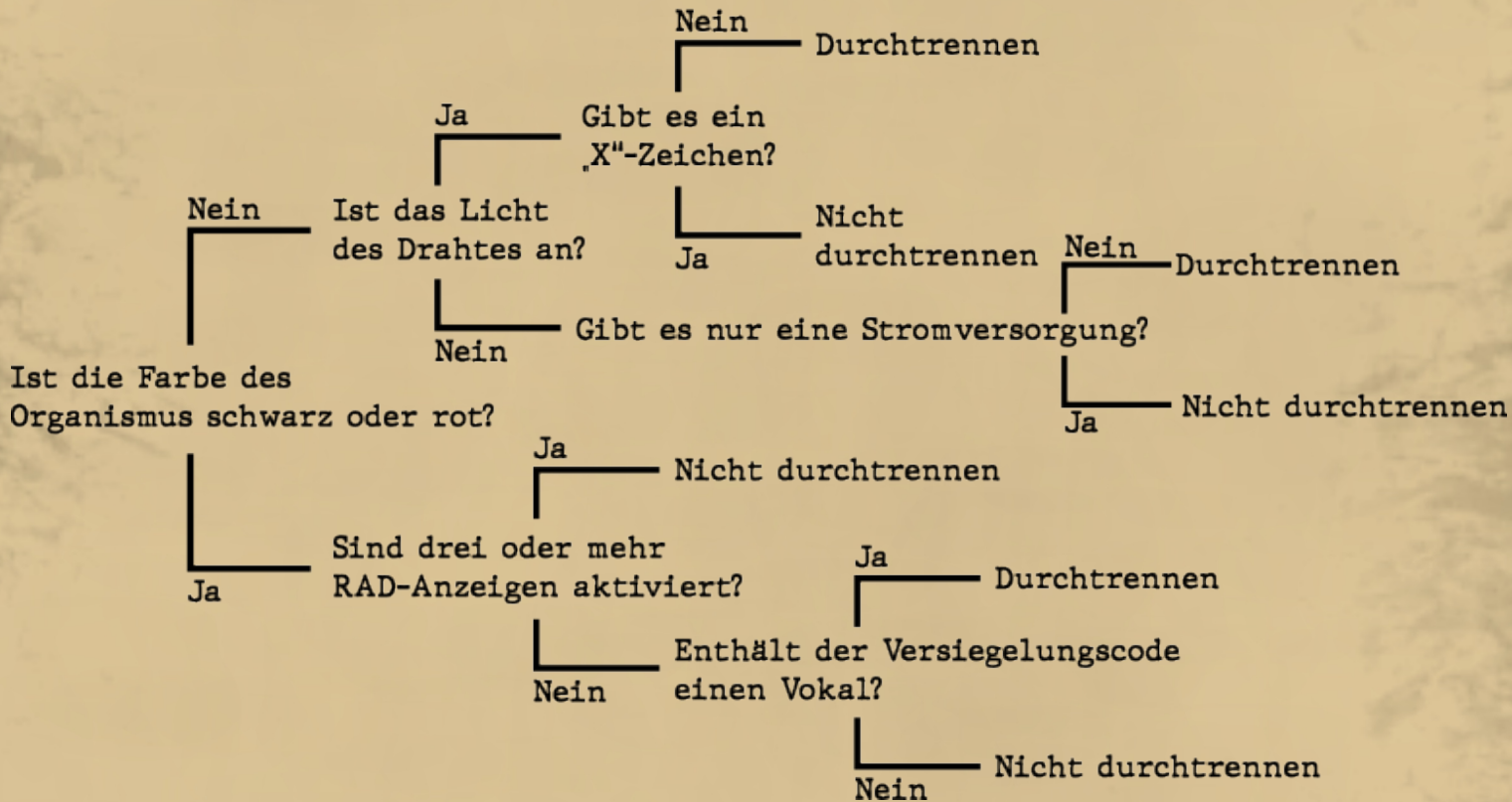
Rotes Kabel:



Blaues Kabel:



Gelbes Kabel:



Informationen zu Anzeigen

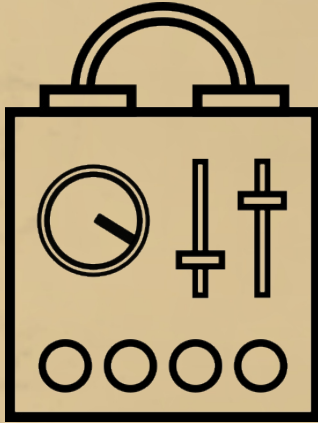
RAD- und BIO-Anzeigen befinden sich auf dem Bedienfeld und liefern Informationen über das Subjekt und die Umgebung, in der es gehalten wird.

RAD	☐	☐	☐	☐	☐	☐
------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

BIO	☐	☐	☐	☐	☐	☐
------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

Informationen zu Stromversorgungen

Stromversorgungen versorgen das Bedienfeld mit Energie, und ihre Anzahl kann je nach Eindämmungsbedingungen des Subjekts variieren. Sie befinden sich am unteren Rand des Bedienfelds.



Informationen zum Versiegelungscode

Der Versiegelungscode ist eine subjektspezifische Kennung, die jedem Subjekt zugewiesen wird. Er dient als eindeutige Referenz und liefert Informationen über das Subjekt. Er befindet sich oben im Beobachtungsfenster.

BZ3-D6X

Informationen zum Selbstzerstörungsmechanismus

Der Selbstzerstörungsknopf wird verwendet, um sowohl das Subjekt als auch die Beobachtungskammer zu zerstören, um ein Entkommen des Subjekts zu verhindern. Er sollte nur als letztes Mittel eingesetzt werden.

