

KEEP IT CONTAINED

MANUEL DE PROTOCOLE

Ce manuel de protocole accompagne le jeu Keep It Contained et
est requis pour son bon fonctionnement.

PROTOCOLES CRITIQUES DE SÉCURITÉ BIOLOGIQUE

Ce guide sera votre seule source de référence pour maintenir sous contrôle des formes de vie inconnues lorsqu'elles tentent de franchir la ligne de quarantaine.

Vous êtes l'opérateur ; les protocoles applicables à chaque scénario que vous pourriez rencontrer se trouvent ici.

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LES MODULES

Modules sont situés en haut du panneau de contrôle.

Les modules constituent les objectifs principaux que vous devez résoudre afin de contenir les organismes.

Les modules que vous rencontrez peuvent varier à chaque niveau et sont généralement aléatoires.

Des informations détaillées sur les modules sont fournies aux pages 4 à 9.

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR L'ENVIRONNEMENT

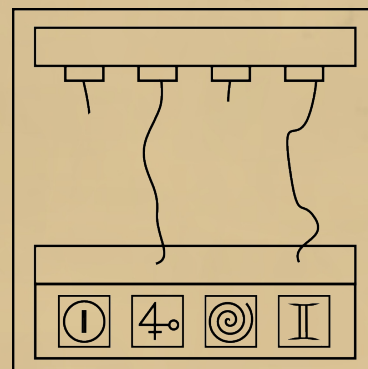
Les éléments que vous observez dans votre environnement peuvent affecter la résolution des modules ou rendre leur résolution plus difficile.

Des informations détaillées sur l'environnement sont fournies aux pages 10 à 13.

Il est recommandé de le lire à l'avance afin d'être préparé.

Instructions sur les connexions des fils

- Le module contient quatre fils et quatre emplacements d'entrée.
- Chaque emplacement d'entrée est marqué par un symbole.
- Les symboles sont ordonnés de gauche à droite et doivent être décrits dans cet ordre.
- Les colonnes ci-dessous indiquent l'ordre de priorité des symboles.
- Si le symbole décrit se trouve à la position la plus élevée dans une colonne, il doit être connecté au fil de la couleur indiquée dans cette colonne. Si un fil est déjà connecté à un symbole, cette colonne doit être ignorée.



Vert :

Jaune :

Bleu :

Rouge :

Ⓢ
♀°
Ⅱ
☉
⋅Ⅰ⋅
☉
⧻
♀°

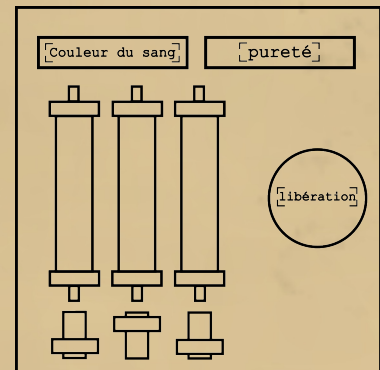
☉
☉
⋅Ⅰ⋅
♀°
⧻
♀°
Ⓢ
Ⅱ

♀°
Ⅱ
☉
⧻
☉
Ⓢ
⋅Ⅰ⋅
♀°

☉
♀°
☉
♀°
Ⓢ
⋅Ⅰ⋅
Ⅱ
⧻

Instructions sur la libération des gaz

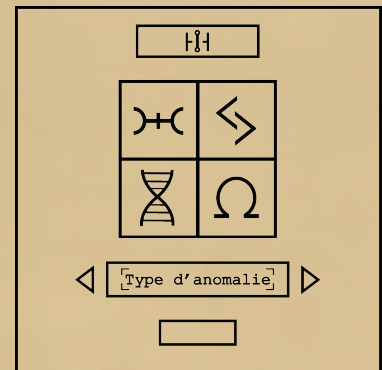
- Le module contient trois bonbonnes de gaz colorées, chacune contrôlée par un interrupteur.
- L'écran en haut à gauche affiche la couleur du sang. Celui en haut à droite affiche le niveau de pureté.
- Pour sélectionner les gaz à libérer, les interrupteurs situés sous chaque bonbonne de gaz doivent être abaissés.
- Appuyez sur le bouton rouge pour libérer les gaz sélectionnés.
- Lisez les règles dans l'ordre et exécutez la première instruction valide.



1. Si la couleur du sang est verte et le niveau de pureté est moyen, libérez les gaz de gauche et du milieu.
2. Si le panneau de contrôle est alimenté par plus de deux sources d'énergie et que le niveau de pureté est pur, libérez tous les gaz.
3. Si la couleur du sang est rouge et qu'au moins trois indicateurs RAD sont allumés, ne libérez aucun gaz.
4. S'il n'y a qu'une seule source d'alimentation sur le panneau et qu'aucun indicateur BIO n'est allumé, libérez uniquement le gaz du milieu.
5. Si la couleur du sang est jaune ou si le niveau de pureté est faible, libérez les gaz de gauche et de droite.
6. Si le niveau de pureté est zéro et que seuls deux indicateurs RAD sont allumés, libérez uniquement le gaz de gauche.
7. Si la couleur du sang est bleue et que le niveau de pureté est élevé, libérez les gaz du milieu et de droite.
8. Si aucune des conditions ci-dessus ne s'applique, libérez uniquement le gaz de droite.

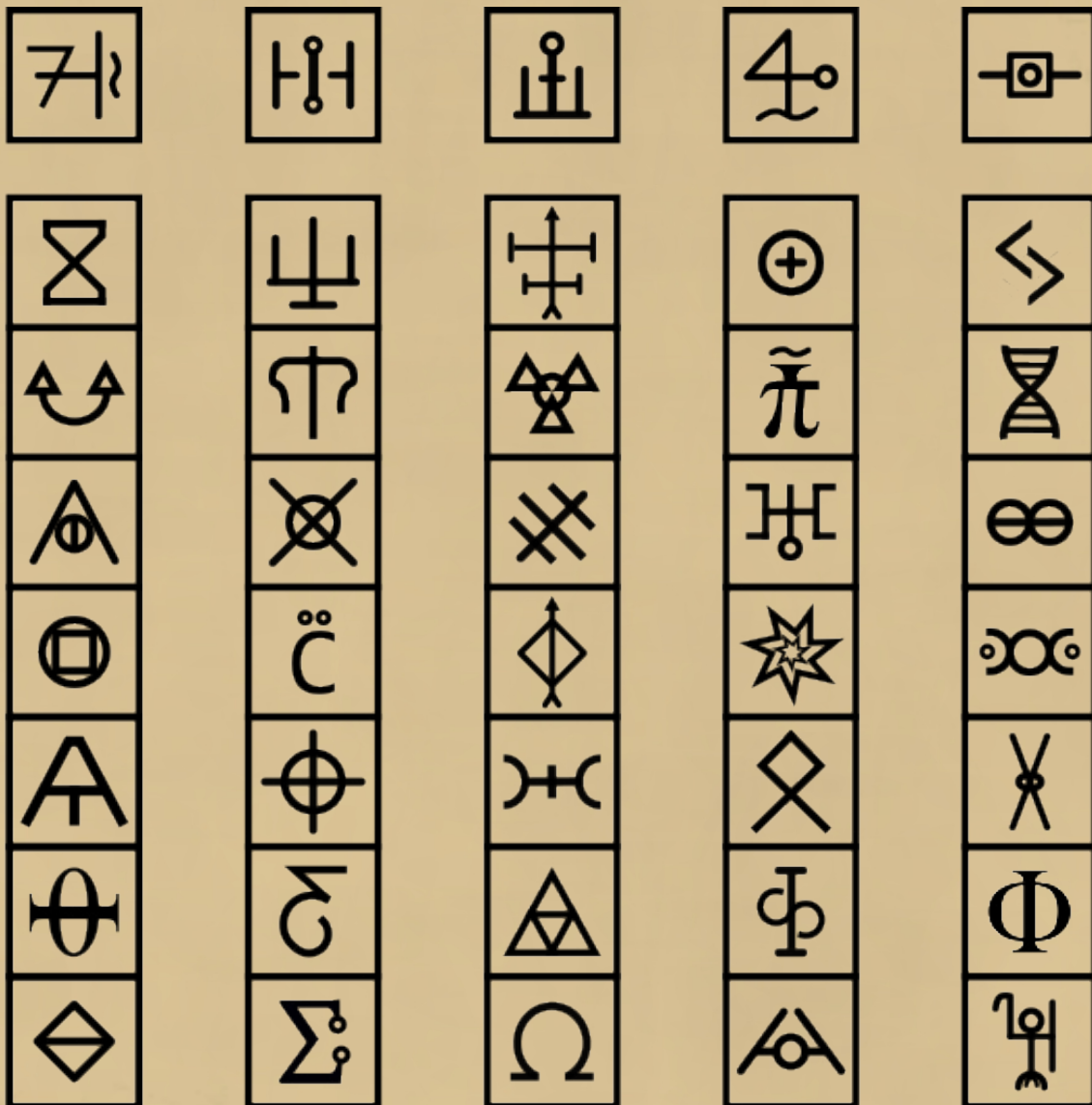
Instructions sur les anomalies

1. Observez le symbole apparaissant à l'écran et suivez les instructions de l'étape 1.
2. À l'aide des informations recueillies, suivez les instructions de l'étape 2 pour déterminer de quelle anomalie il s'agit.



Étape 1 :

- Le symbole à l'écran représente la colonne dans laquelle il se trouve.
- Parmi les quatre symboles présentés au technicien, appuyez sur le bouton correspondant au symbole qui n'appartient pas à cette colonne.
- Répétez ce processus autant de fois que nécessaire, puis passez à l'étape 2.



Étape 2 :

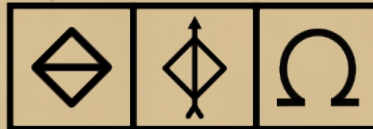
- Identifiez l'anomalie en fonction du groupe contenant les trois symboles sélectionnés, puis saisissez-la sur l'écran du module et validez.

Types d'anomalies :

Leach



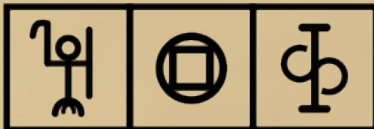
Mycrotide



Crack



Loop



Phase



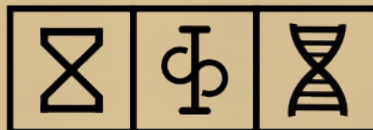
Skin



Breach



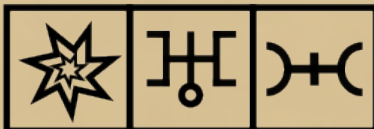
Worm



Stink



Glitch



Time

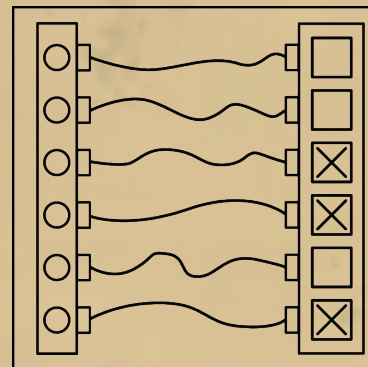


Unknown

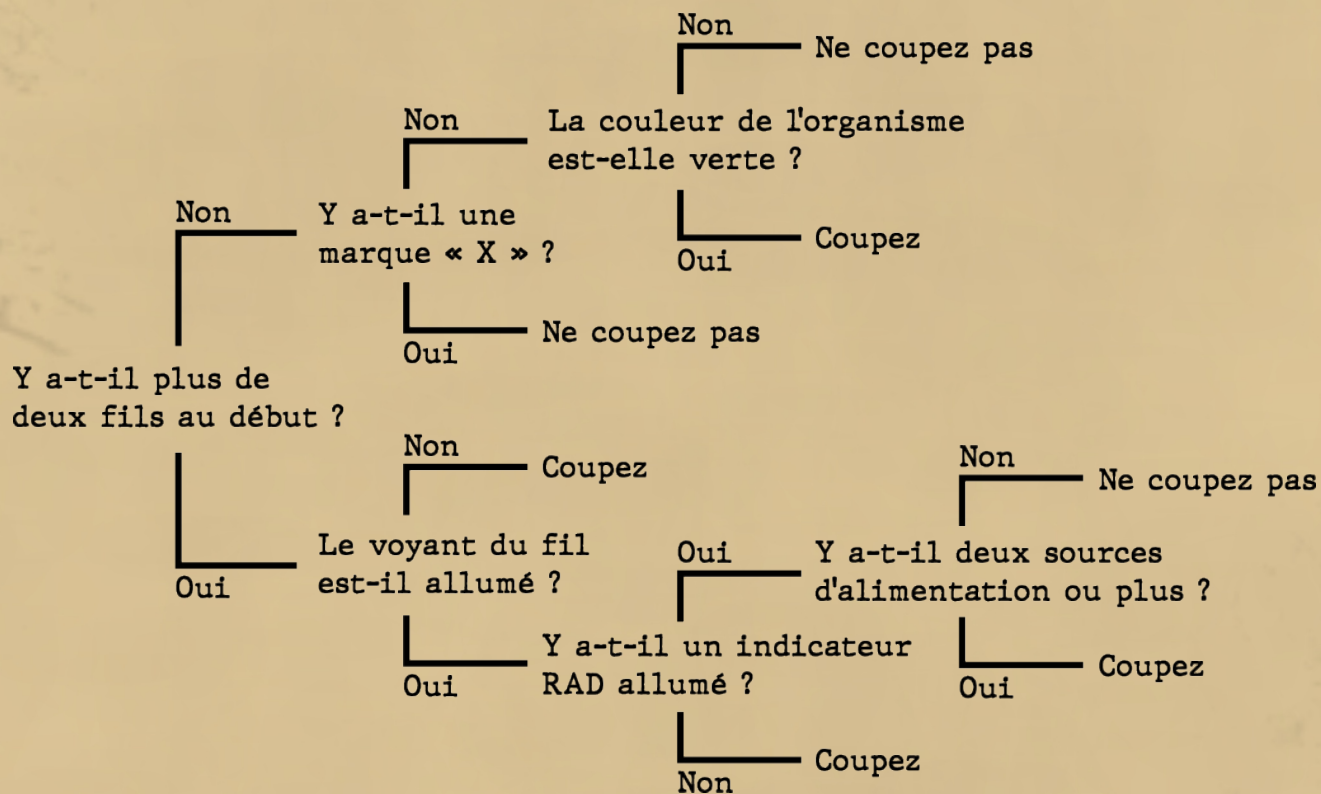


Instructions sur les champs de force

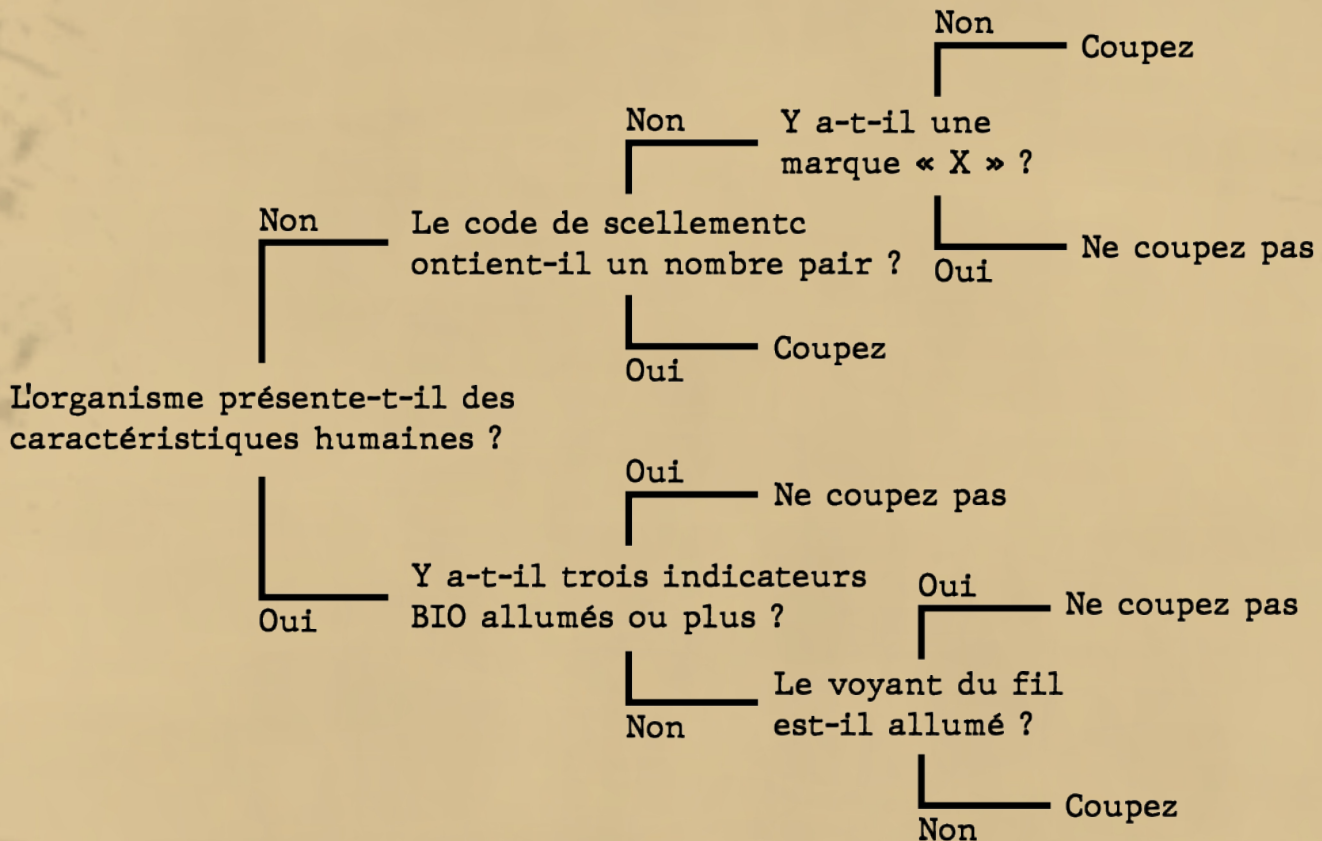
- Suivez les instructions ci-dessous en fonction de la couleur du câble.
- S'il n'y a aucun câble à couper, coupez le câble le plus bas.



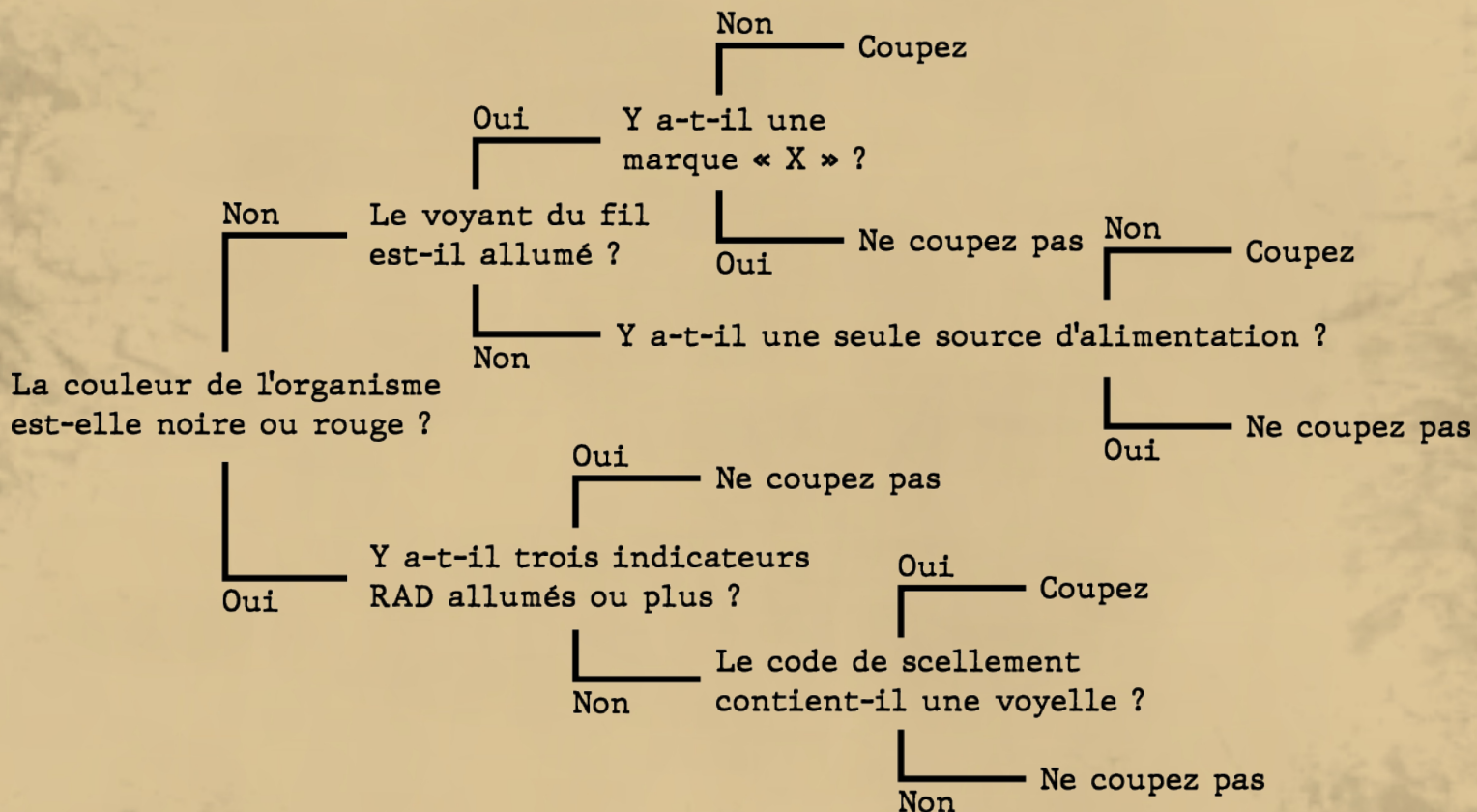
Câble rouge :



Câble bleu :



Câble jaune :



Informations sur les indicateurs

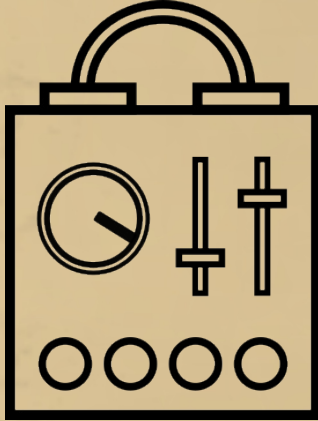
Les indicateurs RAD et BIO sont situés sur le panneau de contrôle et fournissent des informations sur le sujet et l'environnement dans lequel il est maintenu.

RAD

BIO

Informations sur les sources d'alimentation

Les sources d'alimentation fournissent de l'énergie au panneau de contrôle et leur nombre peut varier selon les conditions de confinement du sujet. Elles sont situées en bas du panneau de contrôle.



Informations sur le code de scellement

Le code de scellement est un identifiant spécifique attribué à chaque sujet, servant de référence unique fournissant des informations à son sujet. Il est situé en haut de la fenêtre d'observation.

BZ3-D6X

Informations sur le mécanisme d'autodestruction

Le bouton d'autodestruction est utilisé pour détruire à la fois le sujet et la chambre d'observation afin d'empêcher toute évasion. Il ne doit être utilisé qu'en dernier recours.

