

KEEP IT CONTAINED

PODRĘCZNIK PROTOKOŁU

Ten podręcznik protokołu towarzyszy grze Keep It Contained i jest wymagany do jej prawidłowego działania.

KRYTYCZNE PROTOKOŁY BEZPIECZEŃSTWA BIOLOGICZNEGO

**Ten przewodnik będzie twoim jedynym źródłem wsparcia w utrzymywaniu
nieznanych form życia pod kontrolą, gdy próbują przekroczyć linię
kwarantanny.**

**Jesteś operatorem; odpowiednie protokoły dla każdego możliwego scenariusza
znajdziesz tutaj.**

OGÓLNE INFORMACJE O MODUŁACH

Moduły znajdują się na górze panelu sterowania. Główne cele, które musisz rozwiązać, aby powstrzymać organizmy, to moduły.

Moduły, które napotkasz, mogą się różnić na każdym poziomie i są zazwyczaj losowe.

Szczegółowe informacje o modułach znajdują się na stronach 4-9.

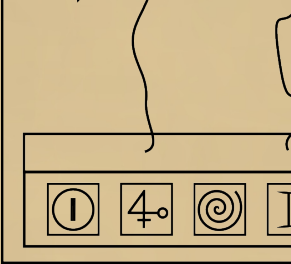
OGÓLNE INFORMACJE O ŚRODOWISKU

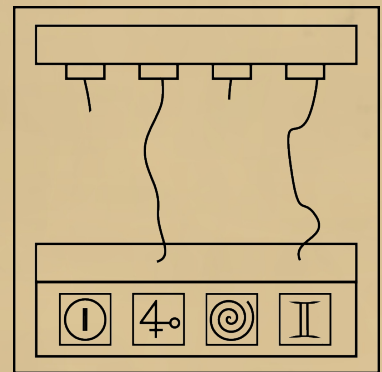
Szczegóły widoczne w otoczeniu mogą wpływać na rozwiązanie modułów lub utrudniać ich rozwiązanie.

Szczegółowe informacje o środowisku znajdują się na stronach 10-13.

Zaleca się zapoznanie z nimi wcześniej, aby być przygotowanym.

Instrukcje dotyczące podłączania przewodów

- Moduł zawiera cztery przewody i cztery gniazda wejściowe.
 - Każde gniazdo wejściowe jest oznaczone symbolem.
 - Symbole są uporządkowane od lewej do prawej i muszą być opisywane w tej kolejności.
 - Kolumny poniżej wskazują kolejność priorytetu symboli.
 - Jeśli opisany symbol znajduje się na najwyższej pozycji w którejkolwiek kolumnie, należy go podłączyć do przewodu w kolorze określonym w tej kolumnie. Jeśli którykolwiek przewód jest już podłączony do symbolu, tę kolumnę należy zignorować.
- 
- The diagram shows a 4-wire module with four input sockets. Below the sockets is a table with four columns, each containing a symbol and a color-coded box. The symbols are: a vertical bar, a circle with a cross, a circle with a dot, and a circle with a horizontal bar. The color-coded boxes are: blue, green, red, and yellow.
- | | | | |
|------|-------|-----|--------|
| ⎓ | ⦿ | ⦿ | ⎓ |
| Blue | Green | Red | Yellow |

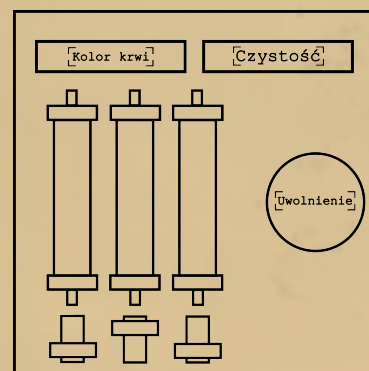


Zielony: Żółty: Niebieski: Czerwony:

①	☉	4♏	☉
4♏	☿	♊	4♏
♊	♁	☿	☉
☿	4♏	☿	4♏
♁	☿	☉	①
☉	4♏	①	♁
☿	①	♁	♊
4♏	♊	4♏	☿

Instrukcje dotyczące uwalniania gazu

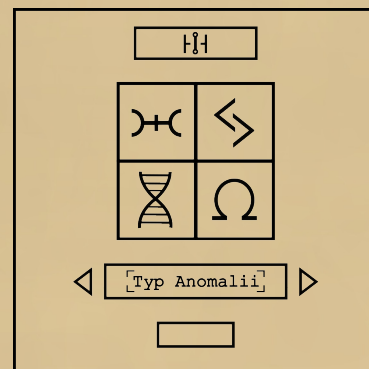
- Moduł zawiera trzy kolorowe pojemniki z gazem, z których każdy jest sterowany przełącznikiem.
- Ekran w lewym górnym rogu pokazuje kolor krwi. Ekran w prawym górnym rogu pokazuje poziom czystości.
- Aby wybrać gazy do uwolnienia, należy opuścić przełączniki znajdujące się pod każdym pojemnikiem z gazem.
- Naciśnij czerwony przycisk, aby uwolnić wybrane gazy.
- Czytaj zasady po kolei i wykonaj pierwszą poprawną instrukcję.



1. Jeśli kolor krwi jest zielony, a poziom czystości średni, uwolnij lewy i środkowy gaz.
2. Jeśli panel sterowania jest zasilany przez więcej niż dwa źródła zasilania, a poziom czystości jest czysty, uwolnij wszystkie gazy.
3. Jeśli kolor krwi jest czerwony i świecą się co najmniej trzy wskaźniki RAD, nie uwalniaj żadnego gazu.
4. Jeśli na panelu znajduje się tylko jedno źródło zasilania i żadne wskaźniki BIO nie są aktywne, uwolnij tylko środkowy gaz.
5. Jeśli kolor krwi jest żółty lub poziom czystości jest niski, uwolnij lewy i prawy gaz.
6. Jeśli poziom czystości wynosi zero i świecą się tylko dwa wskaźniki RAD, uwolnij tylko lewy gaz.
7. Jeśli kolor krwi jest niebieski, a poziom czystości wysoki, uwolnij środkowy i prawy gaz.
8. Jeśli żaden z powyższych warunków nie ma zastosowania, uwolnij tylko prawy gaz.

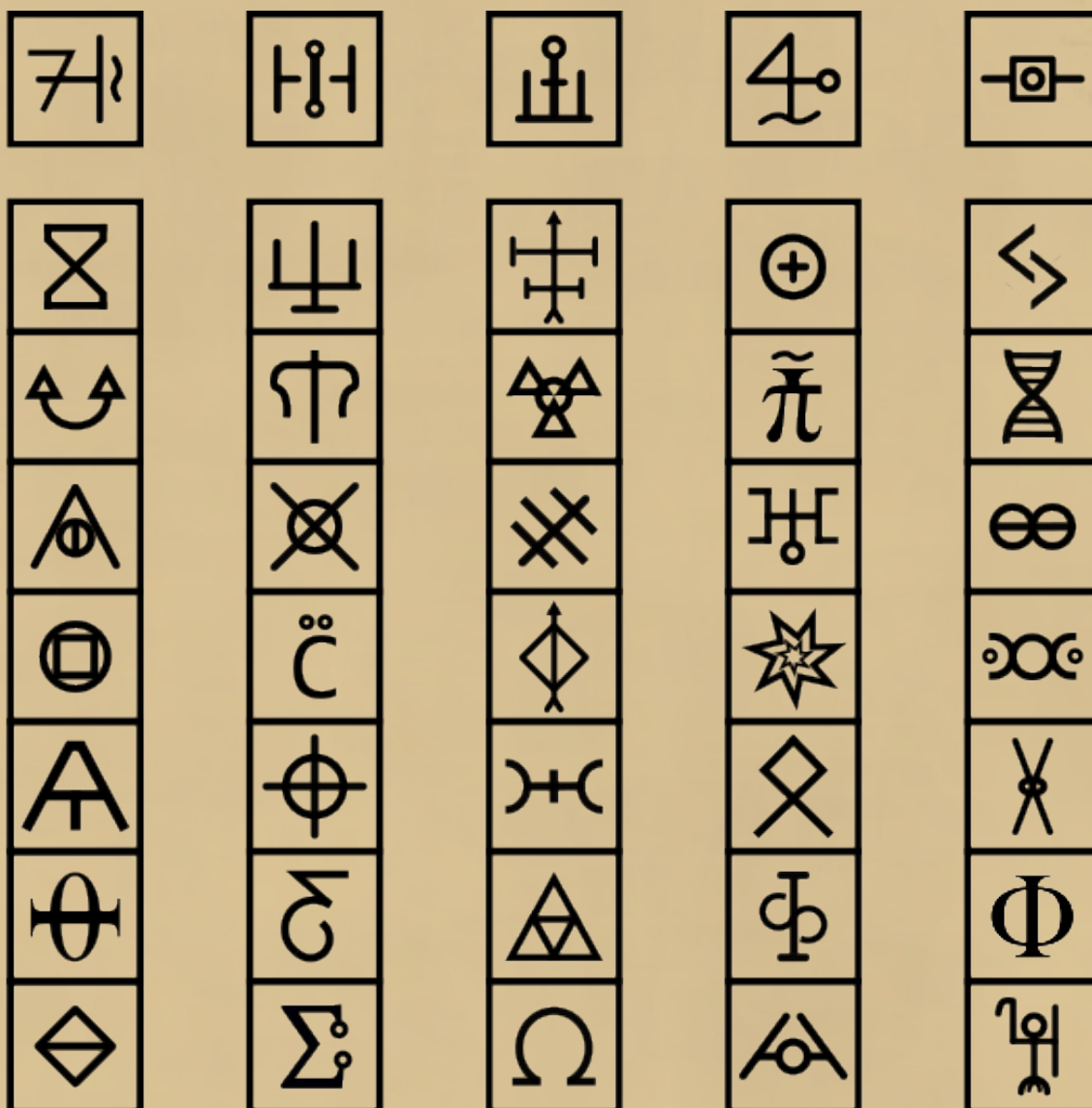
Instrukcje dotyczące anomalii

1. Spójrz na symbol pojawiający się na ekranie i postępuj zgodnie z instrukcjami z Kroku 1.
2. Korzystając z zebranych informacji, wykonaj instrukcje z Kroku 2, aby określić, jaka to anomalia.



Krok 1:

- Symbol na ekranie reprezentuje kolumnę, w której się znajduje.
- Spośród czterech symboli pokazanych technikowi naciśnij przycisk z symbolem, który nie należy do tej kolumny.
- Powtarzaj ten proces tyle razy, ile potrzeba, a następnie przejdź do Kroku 2.



Krok 2:

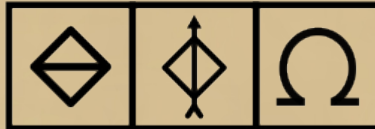
- Identify the anomaly based on the group that contains all three of the pressed symbols, then enter it on the module's display and submit it.

Typy Anomalii:

Leach



Mycrotide



Crack



Loop



Phase



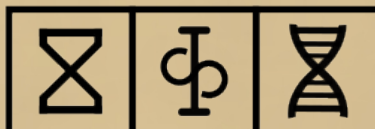
Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

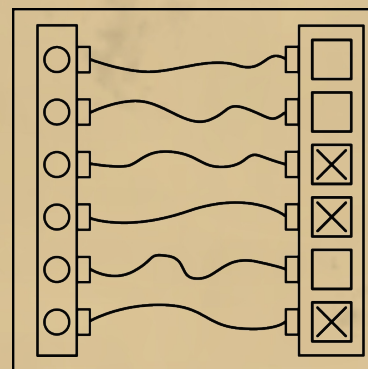


Unknown

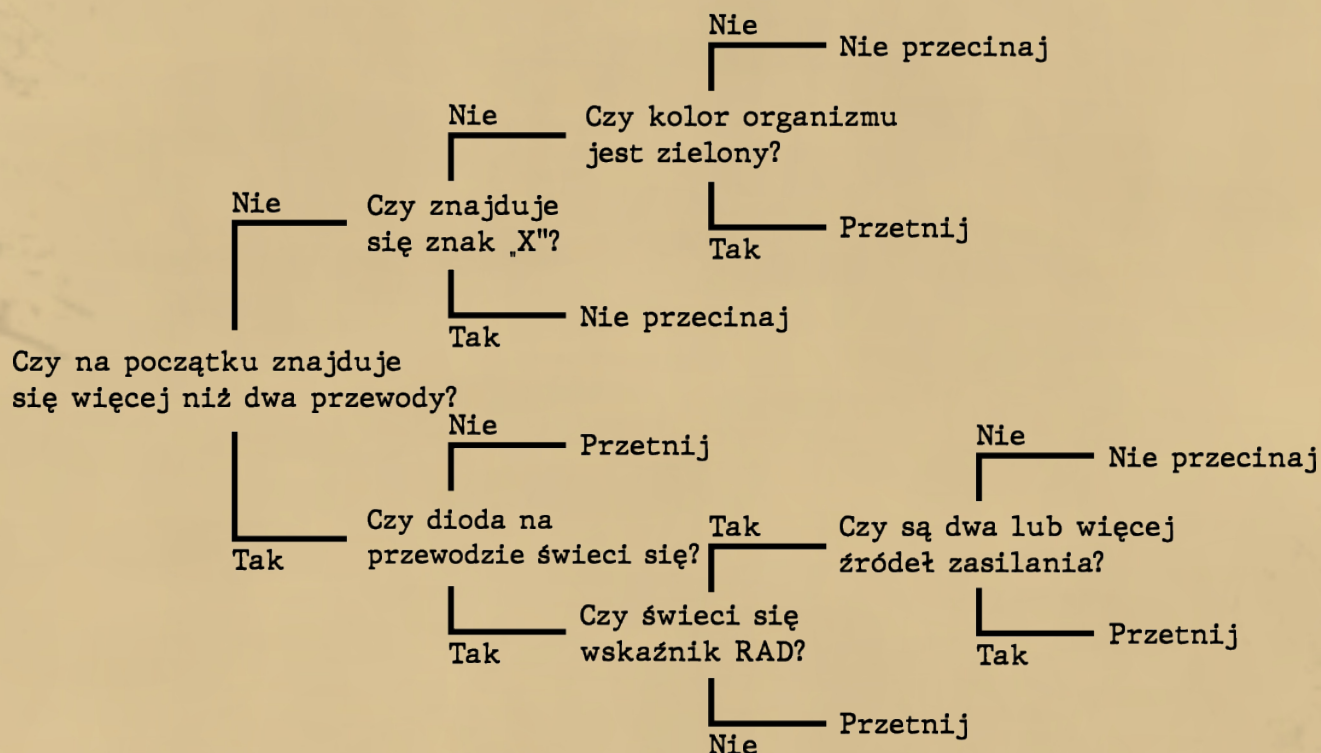


Instrukcje dotyczące pól siłowych

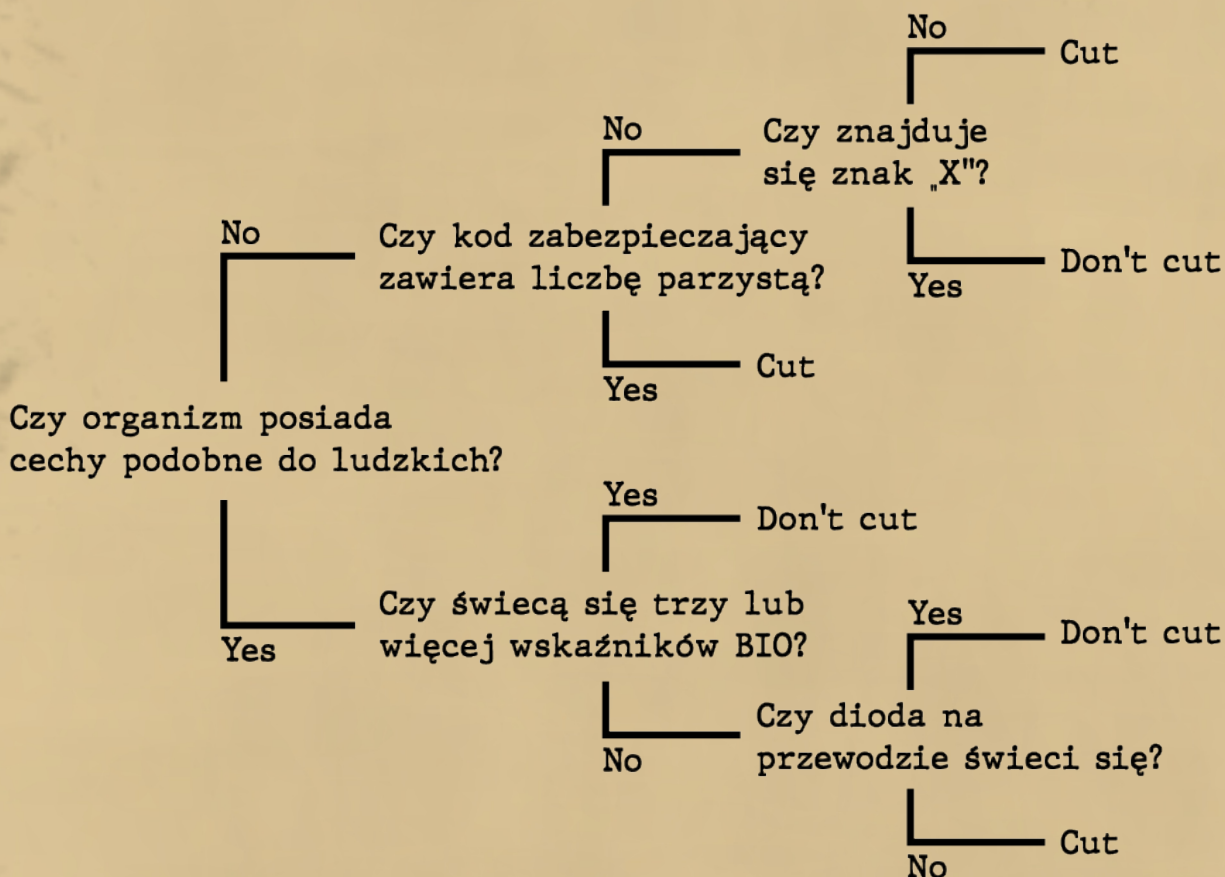
- Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami w zależności od koloru kabla.
- Jeśli nie ma kabla do przecięcia, przetnij najniżej położony kabel.



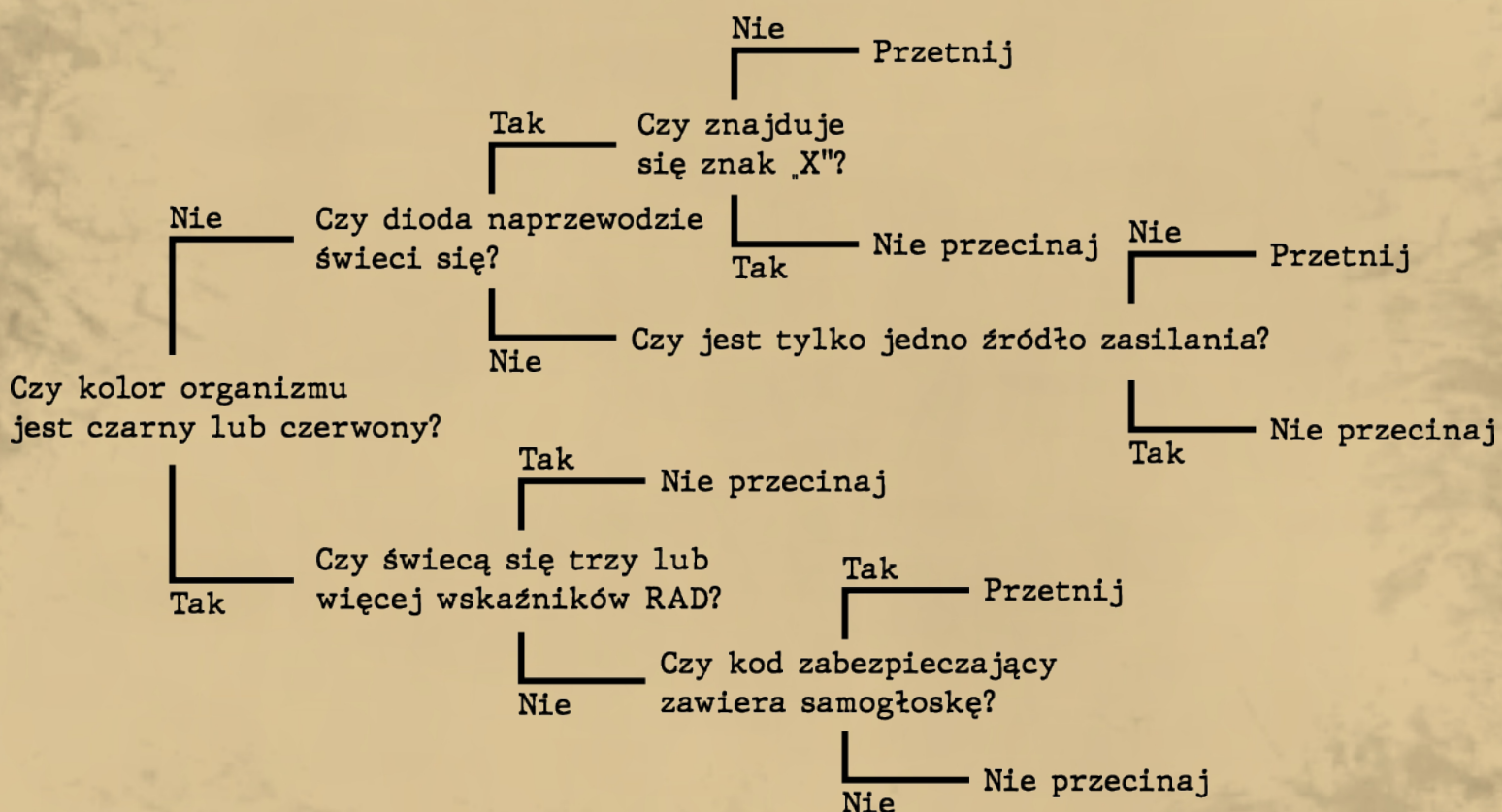
Czerwony kabel:



Niebieski kabel:



Żółty kabel:



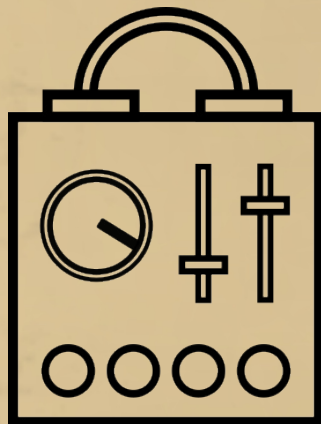
Informacje o wskaźnikach

Wskaźniki RAD i BIO znajdują się na panelu sterowania i dostarczają informacji o obiekcie oraz środowisku, w którym jest on przechowywany.



Informacje o źródłach zasilania

Źródła zasilania dostarczają energię do panelu sterowania, a ich liczba może się różnić w zależności od warunków przechowywania obiektu. Znajdują się one na dole panelu sterowania.



Informacje o kodzie zabezpieczającym

Kod zabezpieczający jest identyfikatorem przypisanym do każdego obiektu i stanowi unikalne odniesienie zawierające informacje o nim. Znajduje się on na górze okna obserwacyjnego.

BZ3-D6X

Informacje o mechanizmie autodestrukcji

Przycisk autodestrukcji służy do zniszczenia zarówno obiektu, jak i komory obserwacyjnej, aby zapobiec ucieczce obiektu. Powinien być używany wyłącznie jako ostateczność.

