

KEEP IT CONTAINED

协议手册

本协议手册随游戏《Keep It Contained》一同提供，是正确操作所必需的文件。

关键生物安全协议

本指南将是你唯一的支持来源，用于在未知生命体试图越过隔离线时对其进行控制。

你是操作员；你可能遇到的所有情况的对应协议都可以在这里找到。

模块的一般信息

模块位于控制面板的顶部。你需要解决的主要目标就是这些模块，以成功控制生物体。

你在每一关中遇到的模块可能不同，并且通常是随机的。

有关模块的详细信息请参阅第 4–9 页。

环境的一般信息

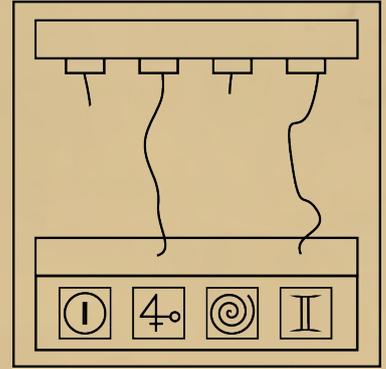
你在环境中看到的细节可能会影响模块的解法，或增加解题难度。

有关环境的详细信息请参阅第 10–13 页。

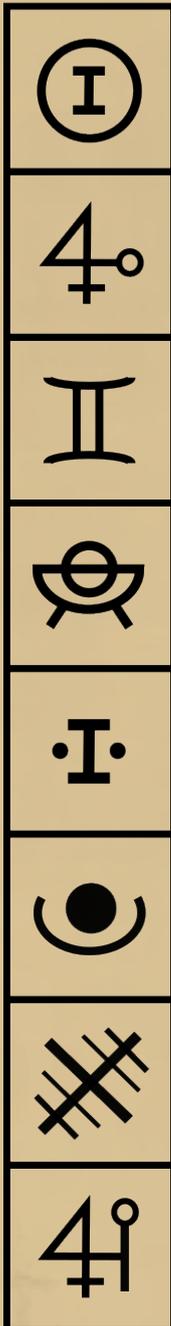
建议提前阅读，以做好准备。

线路连接说明

- 该模块包含四根电线和四个输入插槽。
- 每个输入插槽都有一个符号标记。
- 符号从左到右排列，必须按此顺序描述。
- 下方的列表表示符号的优先级顺序。
- 如果描述的符号在某一列中处于最高位置，则必须连接该列所指定颜色的电线。
- 如果某根电线已经被连接，则应忽略该列。



绿色



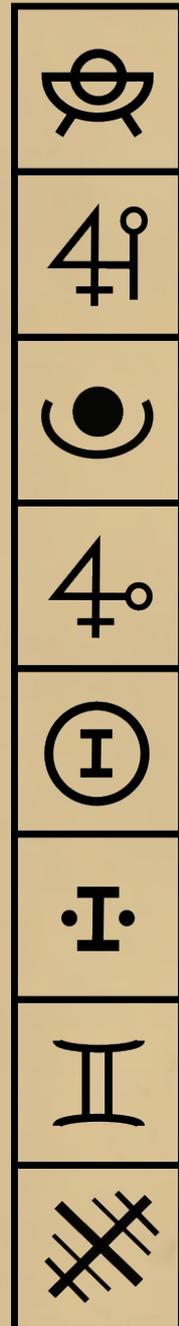
黄色



蓝色

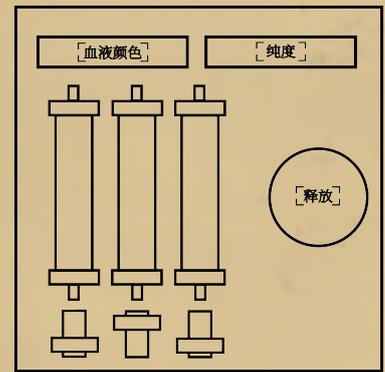


红色



气体释放说明

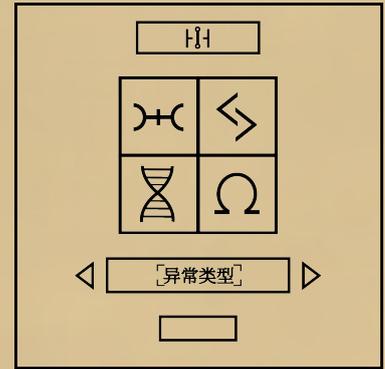
- 该模块包含三种颜色的气体罐，每个都由一个开关控制。
- 左上角屏幕显示血液颜色，右上角显示纯度等级。
- 要选择释放的气体，请将对应气体罐下方的开关拨下。
- 按下红色按钮以释放选定的气体。
- 请按顺序阅读规则，并执行最先满足条件的指令。



1. 如果血液颜色是绿色且纯度为中等，释放左侧和中间气体。
2. 如果控制面板由两个以上的电源供电，且纯度为纯净，释放所有气体。
3. 如果血液颜色是红色，且至少有三个 RAD 指示灯亮起，不释放任何气体。
4. 如果只有一个电源，且没有任何 BIO 指示灯亮起，仅释放中间气体。
5. 如果血液颜色是黄色，或纯度为低，释放左侧和右侧气体。
6. 如果纯度为零，且只有两个 RAD 指示灯亮起，仅释放左侧气体。
7. 如果血液颜色是蓝色，且纯度为高，释放中间和右侧气体。
8. 如果以上条件均不适用，仅释放右侧气体。

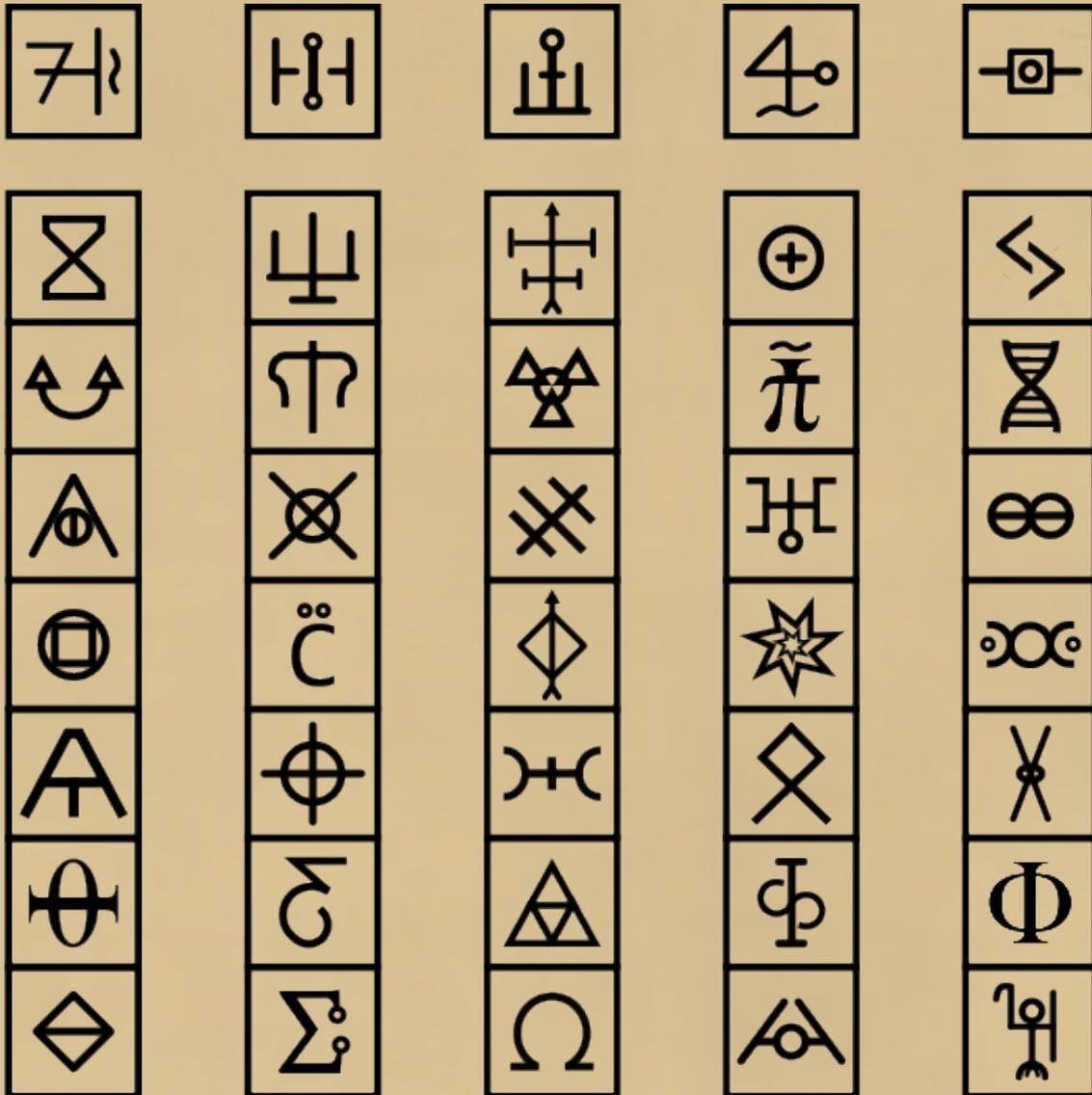
异常现象说明

1. 查看屏幕上显示的符号，并按照步骤 1 的说明操作。
2. 根据你收集的信息，按照步骤 2 确定异常类型。



步骤 1

- 屏幕上的符号表示其所在的列。
- 从显示给技术员的四个符号中，按下不属于该列的符号按钮。
- 根据需要重复此过程，然后进入步骤 2。



步骤 2

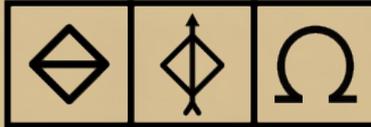
- 根据包含全部三个已按下符号的分组来识别异常。在模块显示屏上输入异常名称并提交。

异常类型

Leach



Mycrotide



Crack



Loop



Phase



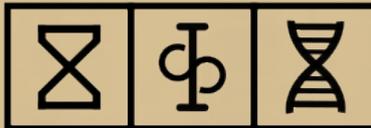
Skin



Breach



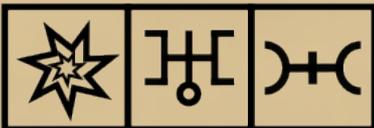
Worm



Stink



Glitch



Time

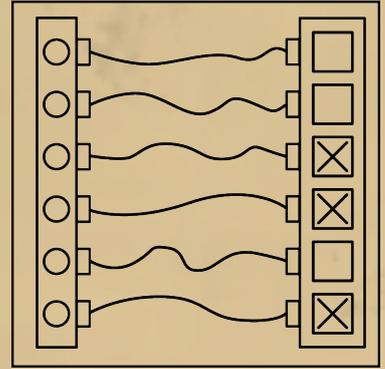


Unknown

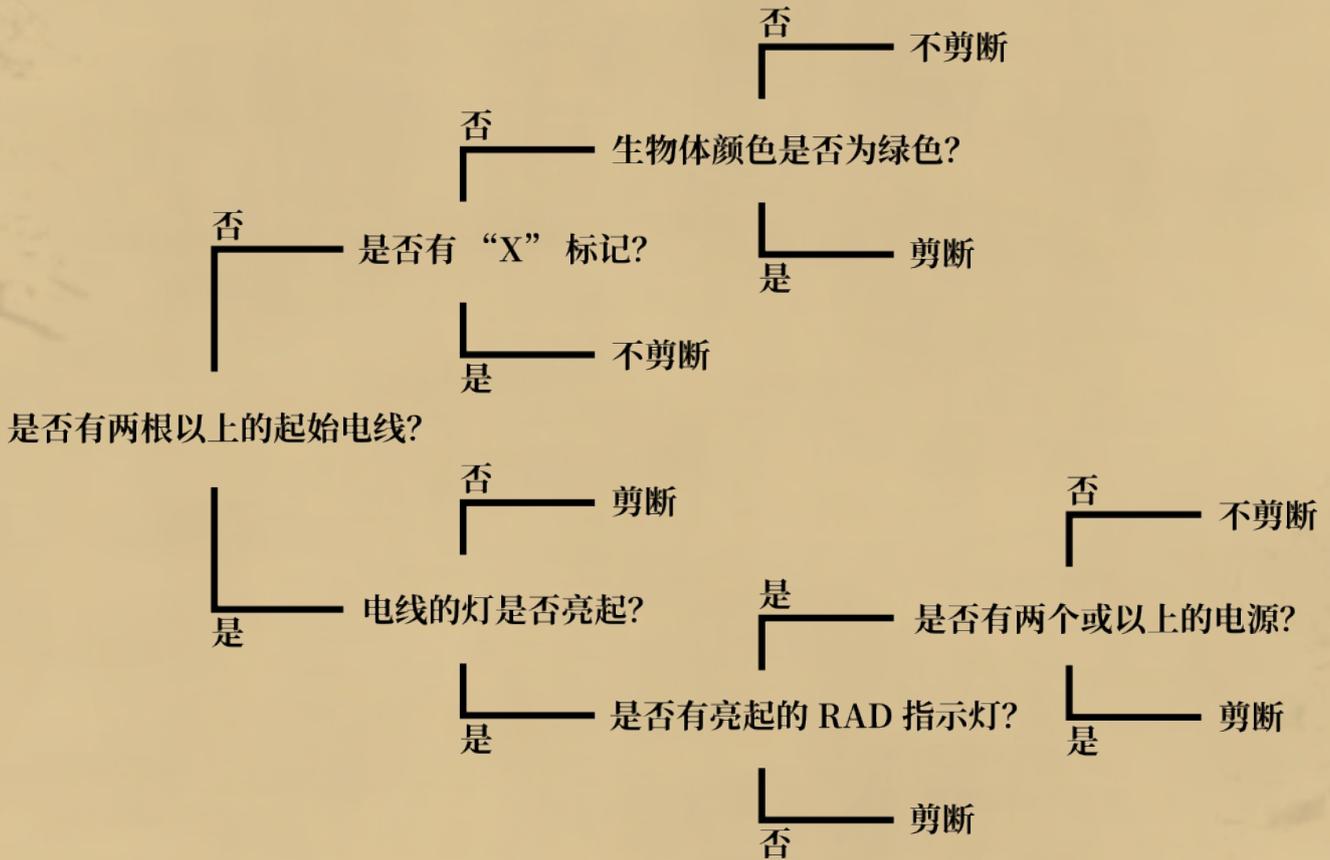


力场说明

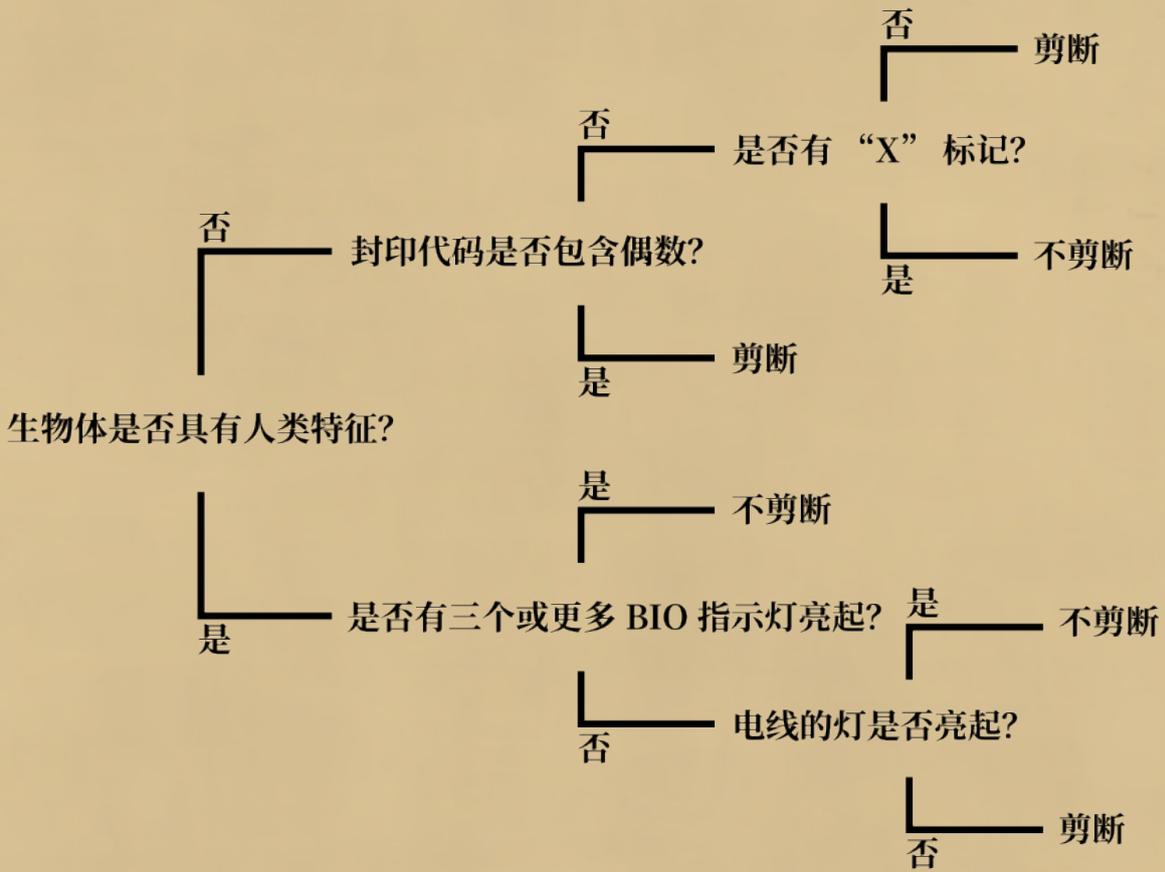
- 根据电缆颜色执行以下指令。
- 如果没有电缆可剪，剪断最底部的电缆。



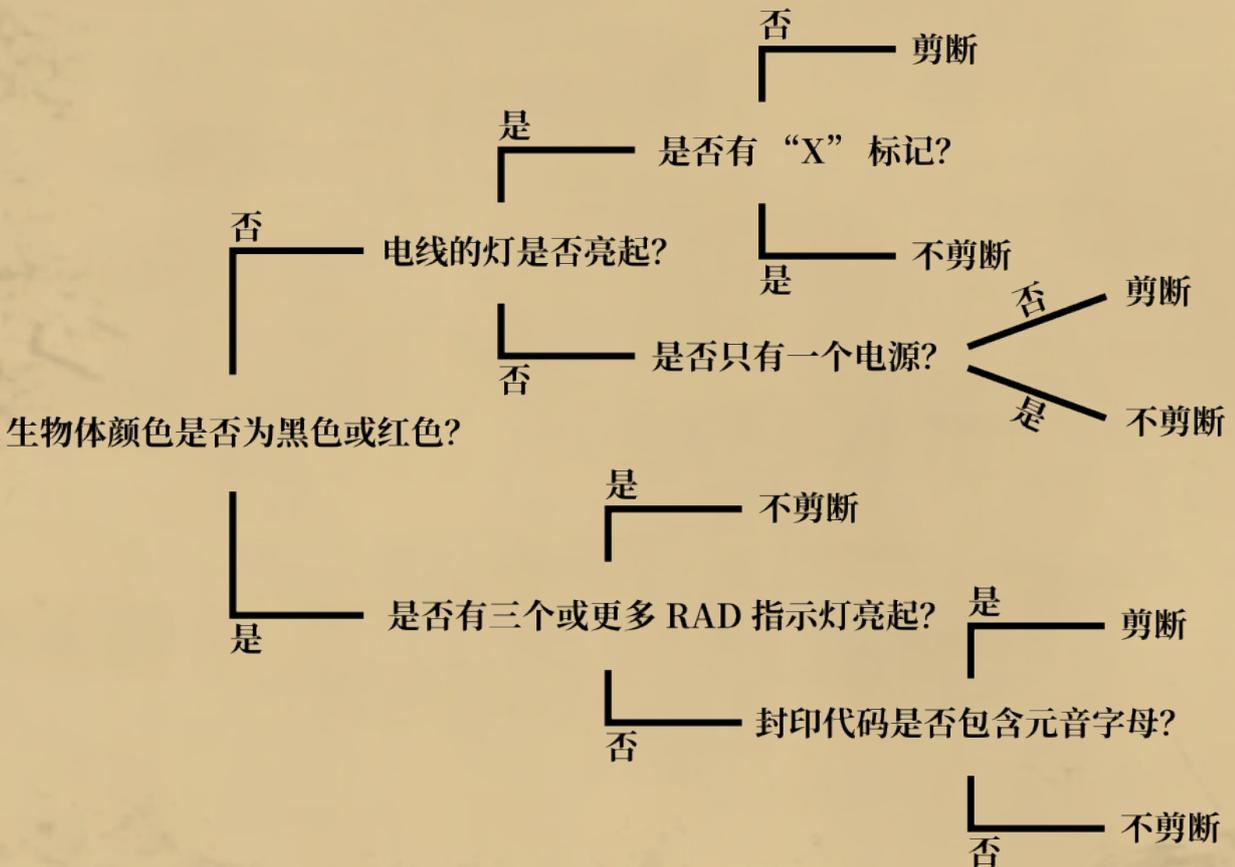
红色电缆



蓝色电缆

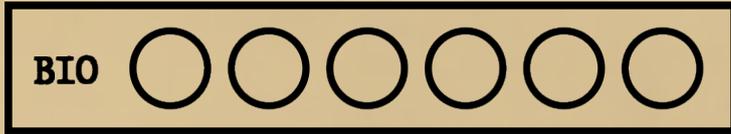
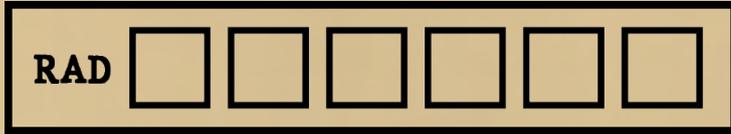


黄色电缆



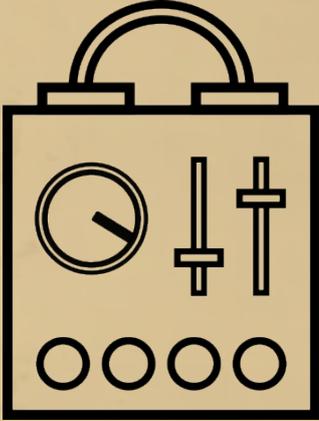
指示灯信息

RAD 和 BIO 指示灯位于控制面板上，用于提供关于实验对象及其环境的信息。



电源信息

电源为控制面板供电，其数量可能会根据收容对象的收容条件而变化。它们位于控制面板的底部。



封印代码信息

封印代码是分配给每个实验对象的专属识别码。它作为唯一参考，并提供有关该对象的信息。封印代码位于观察窗口的顶部

BZ3-D6X

自毁机制信息

自毁按钮用于摧毁实验对象及观察舱，以防止其逃脱。仅在万不得已时使用。

