

KEEP IT CONTAINED

PROTOKOLLMANUAL

Denna protokollmanual medföljer spelet Keep It Contained och
är nödvändig för korrekt användning.

KRITISKA BIOLOGISKA SÄKERHETSPROTOKOLL

Denna guide kommer att vara din enda informationskälla för att hålla okända livsformer under kontroll när de försöker korsa karantänlinjen.

Du är operatören; de tillämpliga protokollen för varje situation du kan stöta på finns här.

ALLMÄN INFORMATION OM MODULER

Modulerna är placerade högst upp på kontrollpanelen. De huvudsakliga uppgifterna du måste lösa för att hålla organismerna under kontroll är modulerna.

Modulerna du stöter på kan variera på varje nivå och är i allmänhet slumpmässiga.

Detaljerad information om modulerna finns på sidorna 4-9.

ALLMÄN INFORMATION OM MILJÖN

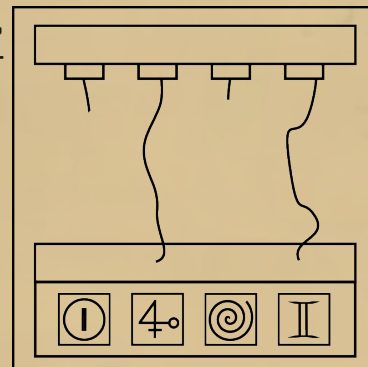
Detaljerna du ser i din omgivning kan påverka lösningen av modulerna eller göra dem svårare att lösa.

Detaljerad information om miljön finns på sidorna 10-13.

Det rekommenderas att läsa den i förväg för att vara förberedd.

Instruktioner för kabelanslutningar

- Modulen innehåller fyra kablar och fyra ingångsplatser.
- Varje ingångsplats är märkt med en symbol.
- Symbolerna är ordnade från vänster till höger och måste beskrivas i denna ordning.
- Kolumnerna nedan visar symbolernas prioritetsordning.
- Om den beskrivna symbolen står högst upp i någon kolumn ska den kopplas till kabeln med den färg som anges i den kolumnen. Om någon kabel redan är ansluten till en symbol ska den kolumnen ignoreras.



Grön

Gul

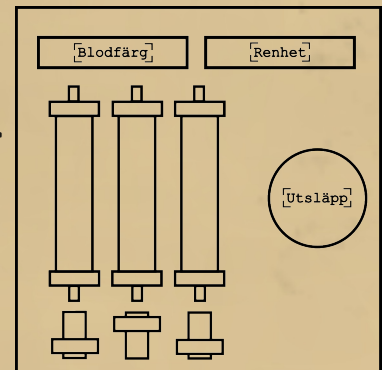
Blå

Röd

Ⓢ	☉	♀°	☹
♀°	☹	Ⓢ	♀°
Ⓢ	☉	☹	☉
☹	♀°	☹	♀°
☉	☹	☉	Ⓢ
☹	☹	☉	☉
☹	☹	☉	☉
☹	☉	☉	☉
☹	☉	☉	☉
☹	☉	☉	☉

Instruktioner för gasutsläpp

- Modulen innehåller tre färgade gasbehållare, var och en styrd av en strömbrytare.
- Skärmen uppe till vänster visar blodets färg. Den uppe till höger visar renhetsnivån.
- För att välja vilka gaser som ska släppas ut måste strömbrytarna under varje gasbehållare sänkas.
- Tryck på den röda knappen för att släppa ut de valda gaserna.
- Läs reglerna i ordning och utför den första giltiga instruktionen.

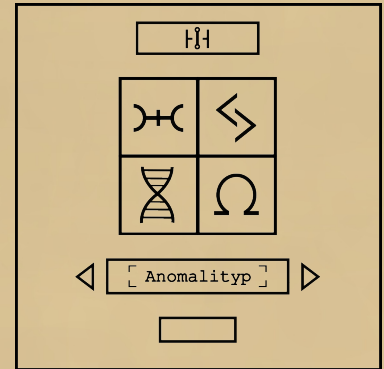


1. Om blodfärgen är grön och renhetsnivån är medel, släpp ut den vänstra och den mittersta gasen.
2. Om kontrollpanelen drivs av mer än två strömförsörjningar och renhetsnivån är ren, släpp ut alla gaser.
3. Om blodfärgen är röd och minst tre RAD-indikatorer lyser, släpp inte ut någon gas.
4. Om det bara finns en strömförsörjning på panelen och inga BIO-indikatorer lyser, släpp endast ut den mittersta gasen.
5. Om blodfärgen är gul eller renhetsnivån är låg, släpp ut den vänstra och den högra gasen.
6. Om renhetsnivån är noll och endast två RAD-indikatorer lyser, släpp endast ut den vänstra gasen.
7. Om blodfärgen är blå och renhetsnivån är hög, släpp ut den mittersta och den högra gasen.
8. Om inget av ovanstående villkor gäller, släpp endast ut den högra gasen.

Instruktioner för anomalier

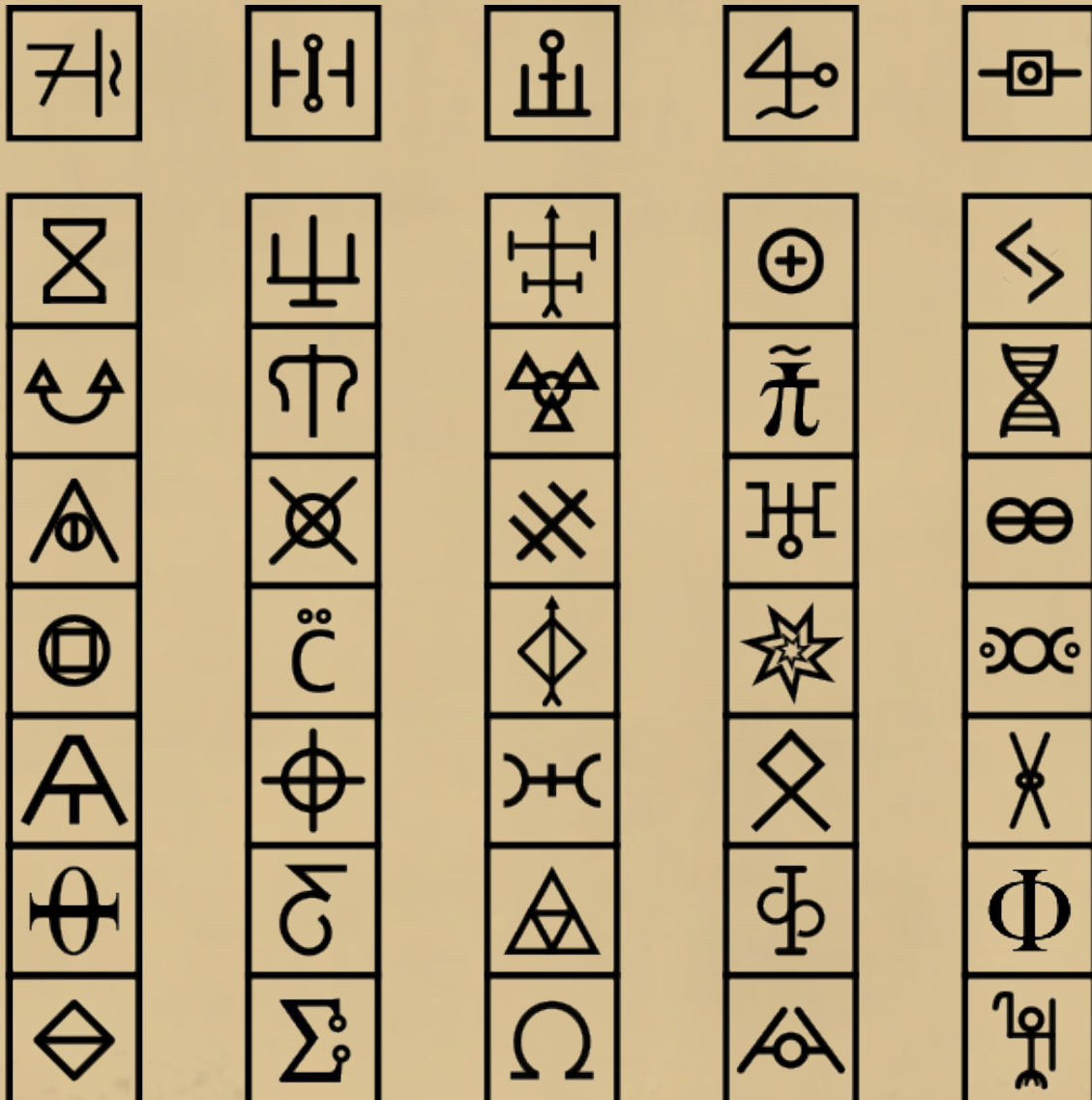
1. Titta på symbolen som visas på skärmen och följ instruktionerna i Steg 1.

2. Använd informationen du har samlat in och följ instruktionerna i Steg 2 för att avgöra vilken anomali det är.



Steg 1:

- Symbolen på skärmen representerar den kolumn den tillhör.
- Av de fyra symboler som visas för teknikern, tryck på knappen med symbolen som inte hör till den kolumnen.
- Upprepa denna process så många gånger som behövs och fortsätt sedan till Steg 2.



Steg 2:

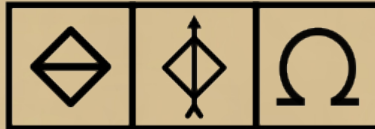
- Identifiera anomalien baserat på gruppen som innehåller alla tre tryckta symboler, skriv sedan in den på modulens display och bekräfta.

Anomalietyper

Leach



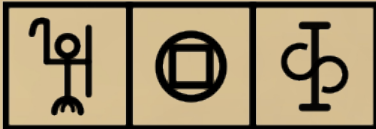
Mycrotide



Crack



Loop



Phase



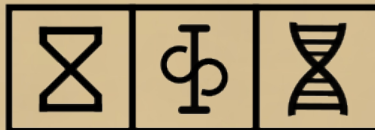
Skin



Breach



Worm



Stink



Glitch



Time

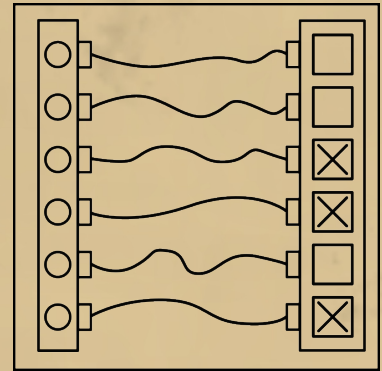


Unknown

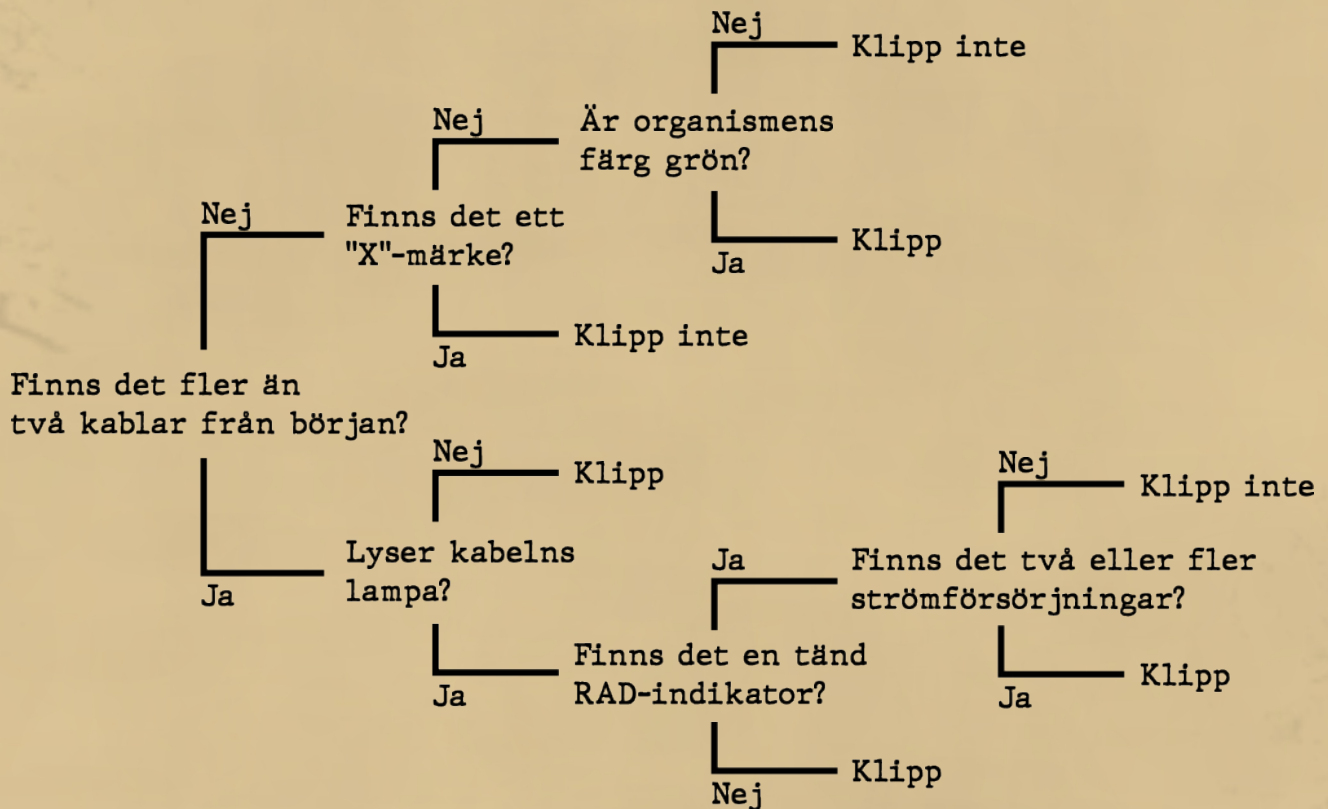


Instruktioner för kraftfält

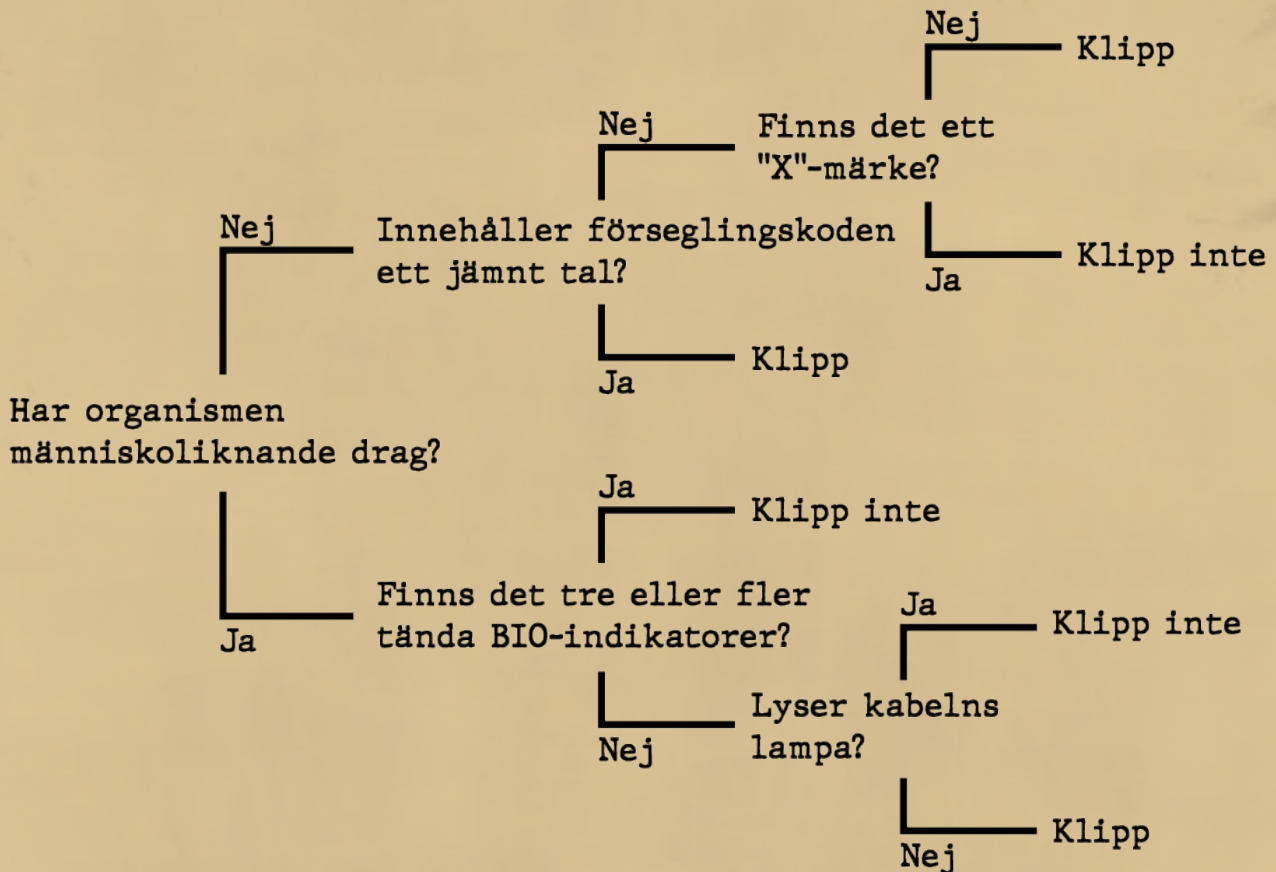
- Följ instruktionerna nedan beroende på kabelns färg.
- Om det inte finns någon kabel att klippa, klipp den nedersta kabeln.



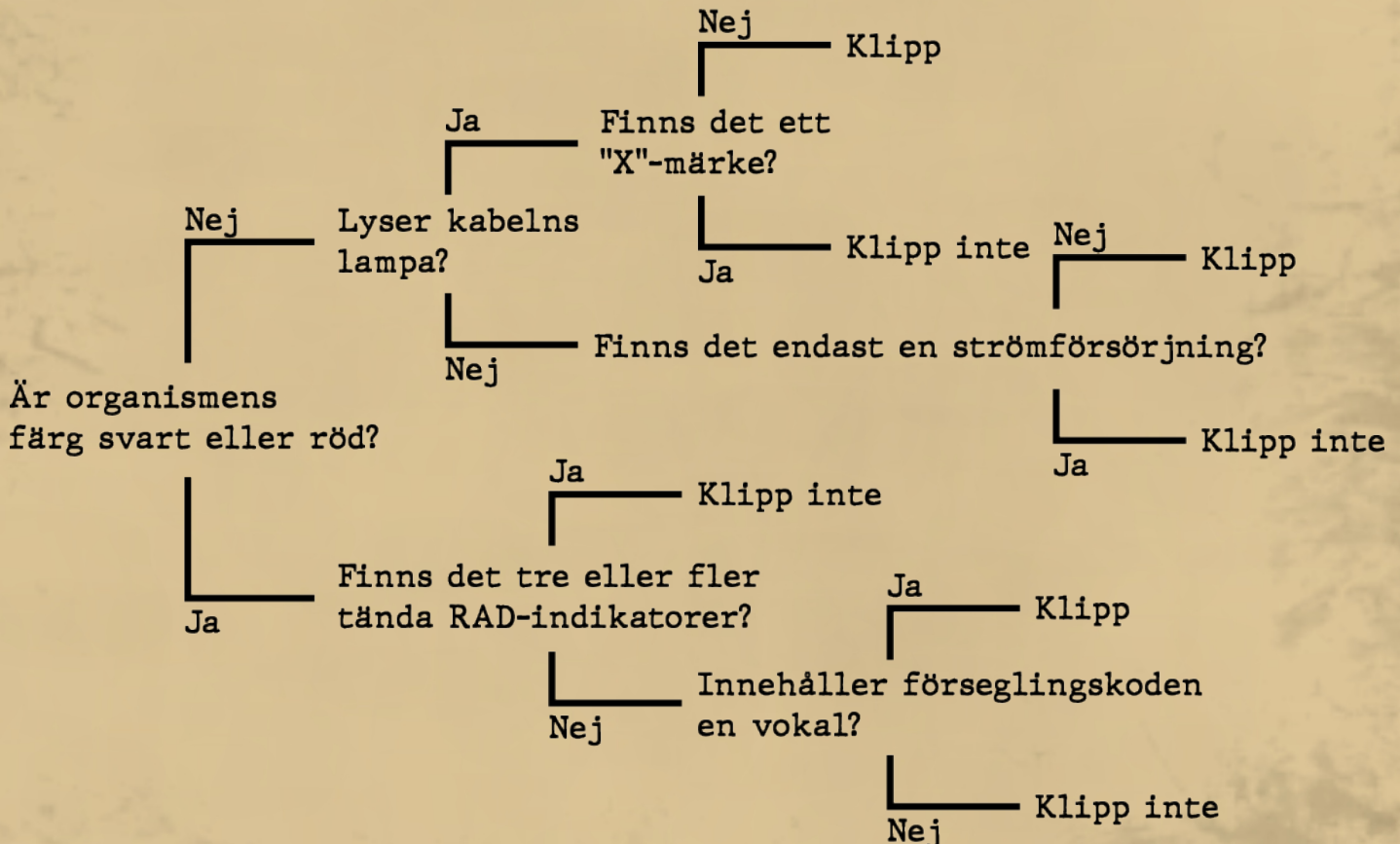
Röd kabel:



Blå kabel:

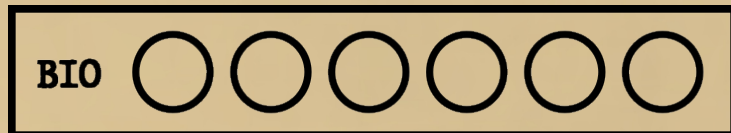
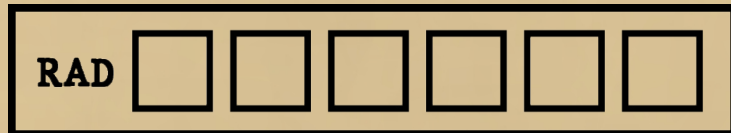


Gul kabel:



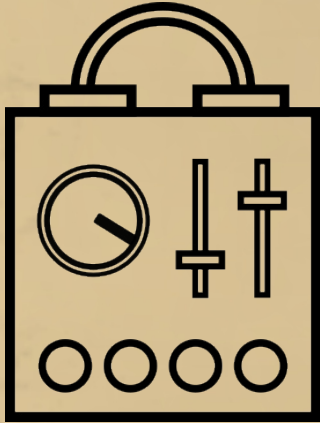
Information om indikatorer

RAD- och BIO-indikatorer är placerade på kontrollpanelen och ger information om objektet och den miljö där det hålls.



Information om strömförsörjningar

Strömförsörjningar ger ström till kontrollpanelen och deras antal kan variera beroende på objektets förvaringsförhållanden. De är placerade längst ner på kontrollpanelen.



Information om förseglingskoden

Förseglingskoden är en objektspecifik identifierare som tilldelas varje objekt och fungerar som en unik referens som ger information om det. Den är placerad högst upp i observationsfönstret.

BZ3-D6X

Information om självförstörelsemekanismen

Självförstörelseknappen används för att förstöra både objektet och observationskammaren för att förhindra att objektet flyr. Den ska endast användas som en sista utväg.

