

KEEP IT CONTAINED

協議手冊

本協議手冊隨遊戲《Keep It Contained》附帶，並為正確操作所必需。

關鍵生物安全協議

當未知生命體試圖跨越隔離線時，本指南將是您控制它們的唯一支援來源。

您是操作員；您可能遇到的每種情況之適用協議皆可在此找到。

模組的一般資訊

模組位於控制面板的頂部。為了遏制生物體，您必須解決的主要目標就是這些模組。

您在每個關卡中遇到的模組可能不同，且通常是隨機的。

第 4-9 頁提供了有關模組的詳細資訊。

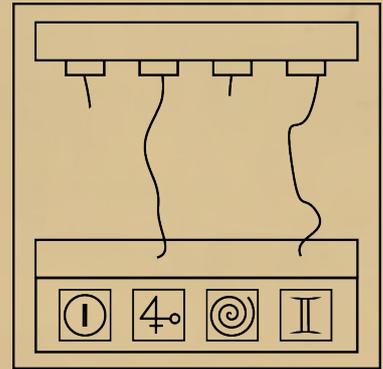
環境的一般資訊

您在環境中看到的細節可能會影響模組的解法，或使其更難解決。

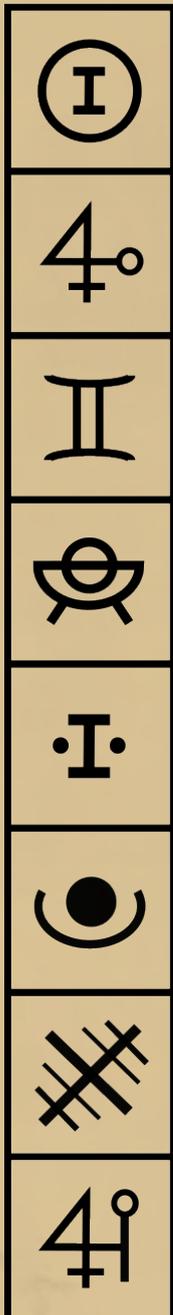
第 10-13 頁提供了有關環境的詳細資訊。建議事先閱讀以做好準備。

電線連接說明

- 本模組包含四條電線與四個輸入插槽。
- 每個輸入插槽皆標示有一個符號。
- 符號由左至右排列，必須依此順序描述。
- 下方欄位顯示符號的優先順序。
- 若所描述的符號在任一欄位中位於最高位置，則必須連接到該欄位指定顏色的電線。
- 若某條電線已連接至某符號，則應忽略該欄位。



綠色：



黃色：



藍色：

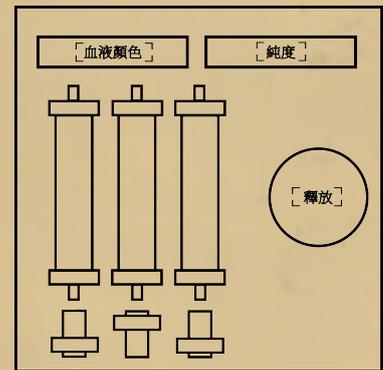


紅色：



氣體釋放說明

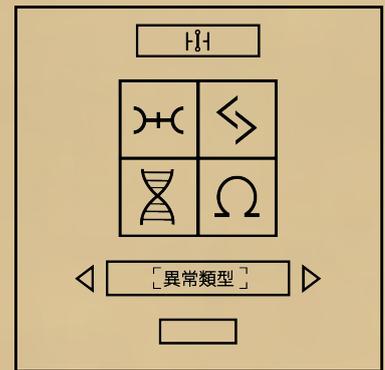
- 本模組包含三個不同顏色的氣體罐，每個由一個開關控制。
- 左上角螢幕顯示血液顏色；右上角螢幕顯示純度等級。
- 要選擇要釋放的氣體，需將各氣體罐下方的開關向下撥動。
- 按下紅色按鈕以釋放所選氣體。
- 依序閱讀規則，並執行最早符合條件的指示。



1. 若血液顏色為綠色且純度為中等，釋放左側與中間氣體。
2. 若控制面板由兩個以上電源供電且純度為純淨，釋放所有氣體。
3. 若血液顏色為紅色且至少三個 RAD 指示燈亮起，則不釋放任何氣體。
4. 若控制面板僅有一個電源且沒有任何 BIO 指示燈亮起，只釋放中間氣體。
5. 若血液顏色為黃色或純度為低，釋放左側與右側氣體。
6. 若純度為零且僅有兩個 RAD 指示燈亮起，只釋放左側氣體。
7. 若血液顏色為藍色且純度為高，釋放中間與右側氣體。
8. 若以上條件皆不符合，僅釋放右側氣體。

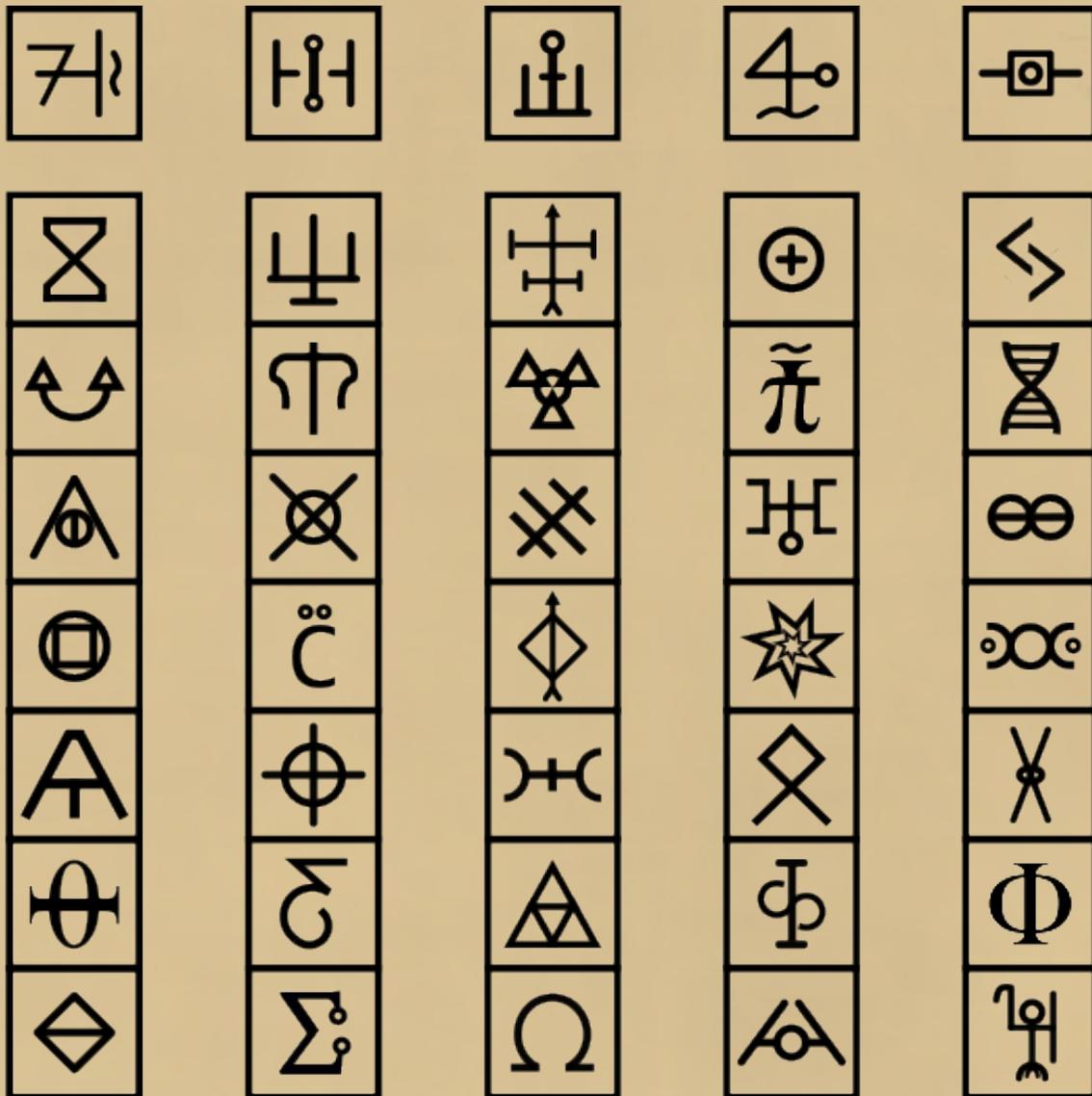
異常說明

1. 查看螢幕上出現的符號，並依步驟一操作。
2. 依所收集的資訊，根據步驟二判定異常類型。



步驟一：

- 螢幕上的符號代表其所在的欄位。
- 在提供給技術員的四個符號中，按下不屬於該欄位的符號按鈕。
- 重複此過程直到完成，然後進行步驟二。



步驟二：

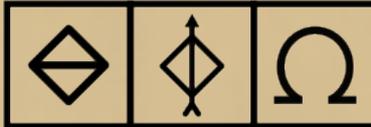
- 根據包含所有三個已按符號的群組辨識異常，然後在模組顯示器上輸入並提交。

異常類型

Leach



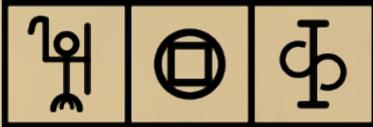
Mycrotide



Crack



Loop



Phase



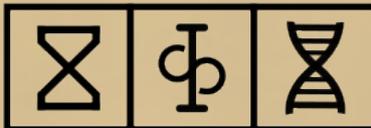
Skin



Breach



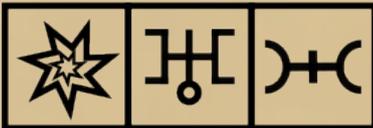
Worm



Stink



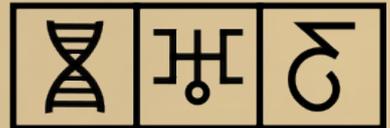
Glitch



Time

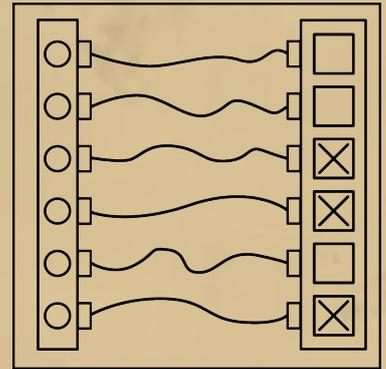


Unknown

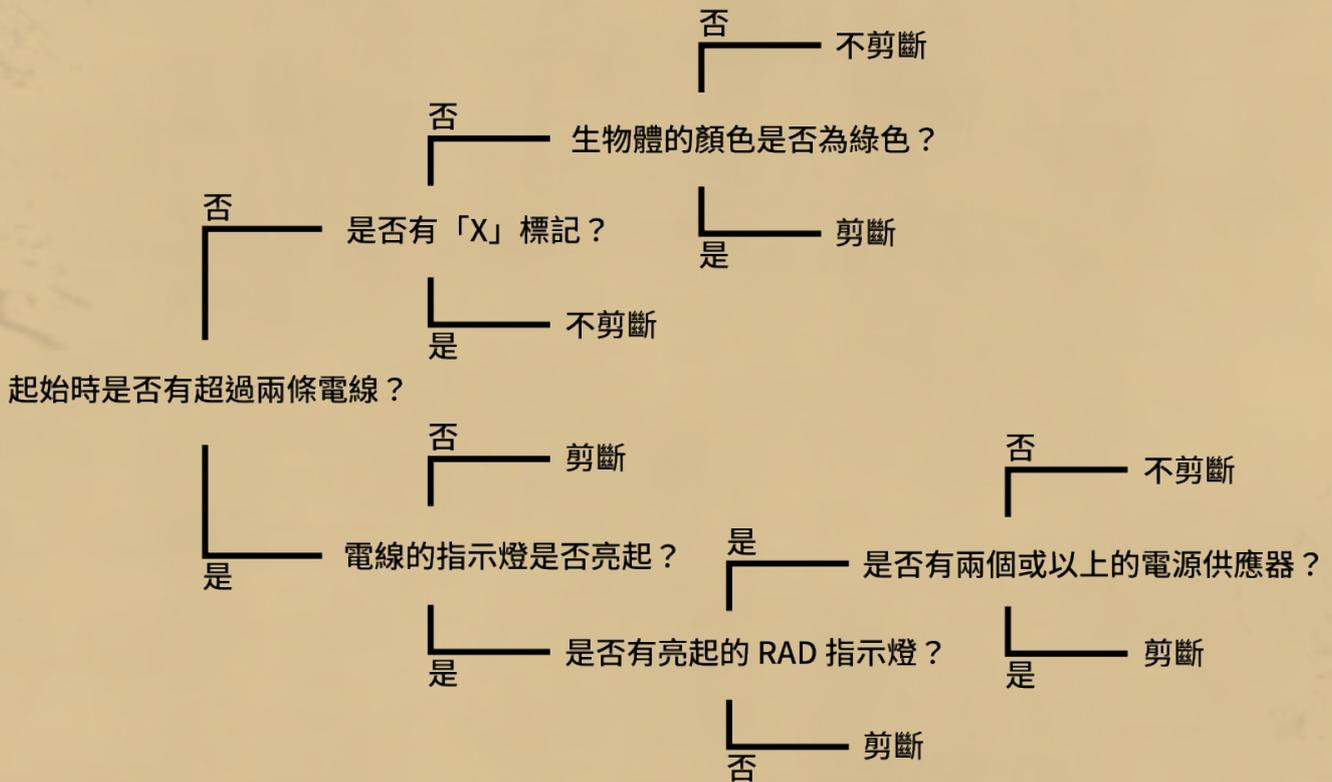


力場說明

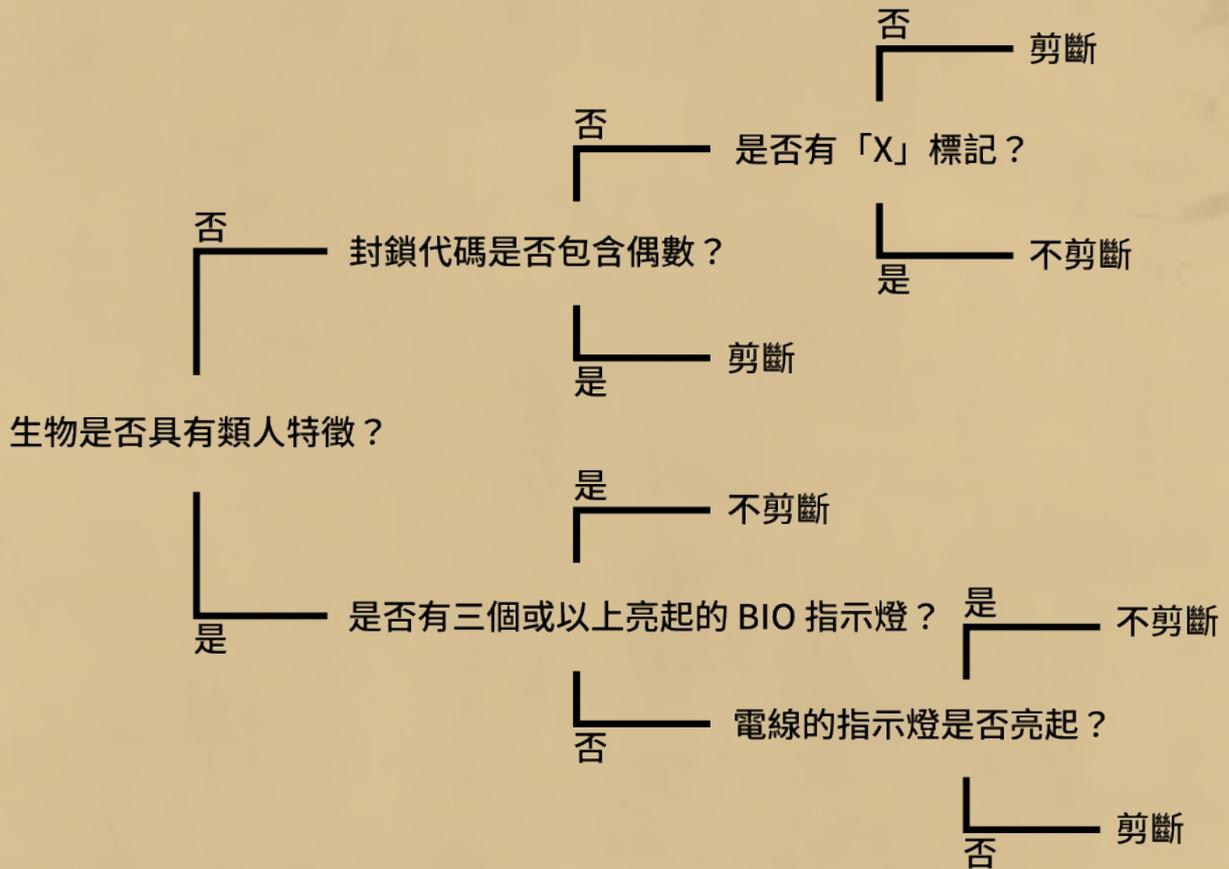
- 根據電纜顏色遵循下列指示。
- 若沒有可剪斷的電纜，剪斷最底部的電纜。



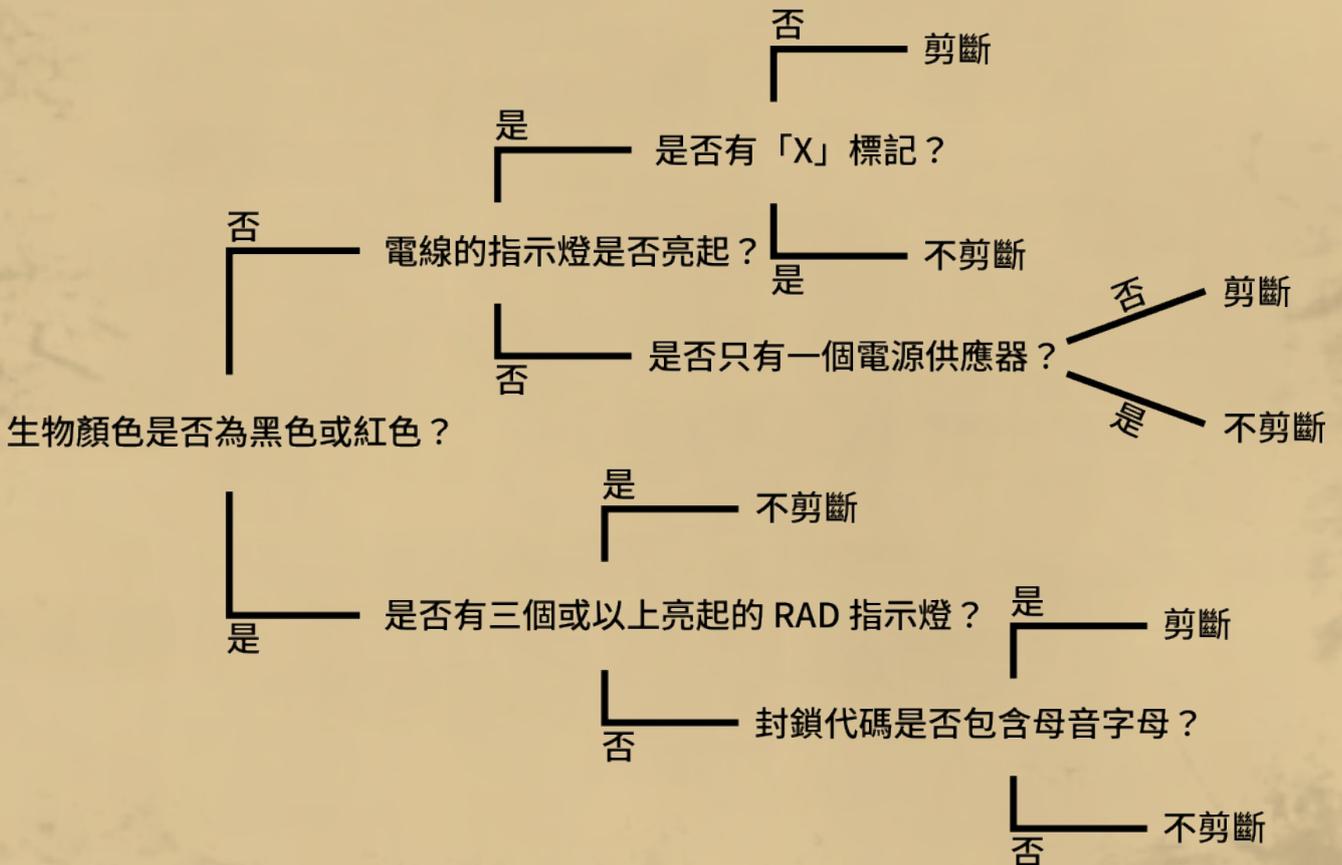
紅色電纜：



藍色電纜：

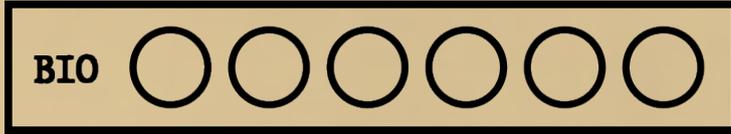
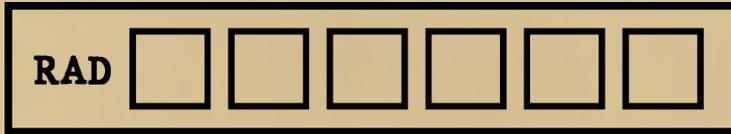


黃色電纜：



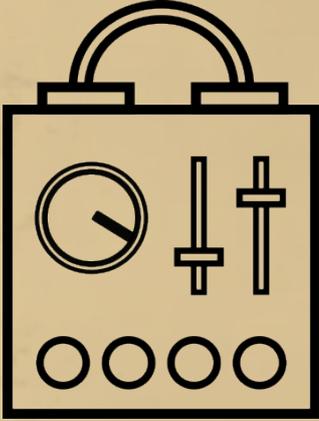
指示燈資訊

RAD 與 BIO 指示燈位於控制面板上，提供關於受試體及其所處環境的資訊。



電源供應器資訊

電源供應器為控制面板提供電力，其數量可能會根據受試體的收容條件而有所不同。它們位於控制面板的底部。



封鎖代碼資訊

封鎖代碼為每個受試體分配的專屬識別碼，作為提供其相關資訊的唯一參考。位於觀察窗頂部。

BZ3-D6X

自毀機制資訊

自毀按鈕用於摧毀受試體及觀察室，以防止其逃脫。僅應在最後手段時使用。

